



ファイナルファンタジーVШ

# Original Soundtrack

Composed, Arranged & Produced by Nobuo Uematsu Piano Arranged by Asako Niwa



### disc 1

10 : Liberi Fatali

17: Balamb GARDEN

20: Blue Fields

28: Don't be Afraid

22: The Winner

24: Find Your Way

31 : SeeD

34: The Landing

39: Starting Up

42: Force Your Way

52: The Loser

48 : Never Look Back

53: Dead End

66: Breezy

56: Shuffle or Boogie

58: Waltz for the Moon

**62** : Tell Me

64 : Fear

69: The Man with the Machine Gun

72 : Julia

74: Roses and Wine

76: Junction

80: Timber Owls

### disc 2

**78** : My Mind

83: The Mission

88: Martial Law

91 : Cactus Jack (Galbadian Anthem)

94: Only a Plank Between One and Perdition

97: SUCCESSION OF WITCHES

100 : Galbadia GARDEN

103: Unrest

104: Under Her Control

106: The Stage is Set

110: A Sacrifice

112: FITHOS LUSEC WECOS VINOSEC

116: Intruders

118: Premonition

148: Wounded

122: Fragments of Memories

124 : Jailed

**126** : Rivals

128 : Ami

### disc 3

132 : The Spy

134: Retaliation

136 : Movin'

144 : Blue Sky

146: Drifting

**149** : Heresy

154 : Fisherman's Horizon

152: ODEKA ke Chocobo

157: Where I Belong

160: The Oath

162: Slide Show Part 1

164: Slide Show Part 2

167: Love Grows

172: The Salt Flats

170: Trust Me

175: Silence and Motion

180: Dance with the Balamb-fish

184: Tears of the moon

185 : Residents

188: Eyes On Me

### disc 4

194 : Mods de Chocobo (featuring N's Telecaster)

198 : Ride On

**202 : Truth** 

204 : Lunatic Pandora

207: Compression of Time

212: The Castle

262: The Legendary Beast

218 : Maybe I'm a Lion

224 : The Extreme

234: The Successor

238 : Ending Theme

256: Overture



Squall Leonhart

Rinoa Heartilly

Quistis Trepe

Zell Dincht

Irvine Kinneas



Selphie Tilmitt





# GUARDIAN FORCE







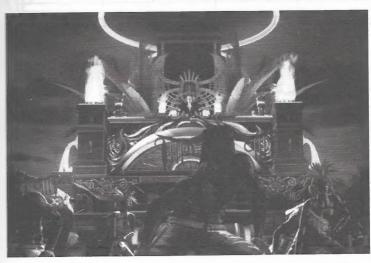














バイエル終了程度

### Liberi Fatali

プレイング・ポイント ■ 緊迫したムードで曲は始まります。 © D はポーカル部分とその他の部分を弾き分けるようにすると、メロディー・ラインがはっきりしてよいと思います。 転調がたくさん出てきますが、原曲をよく聴いて雰囲気をつかんで下さい。

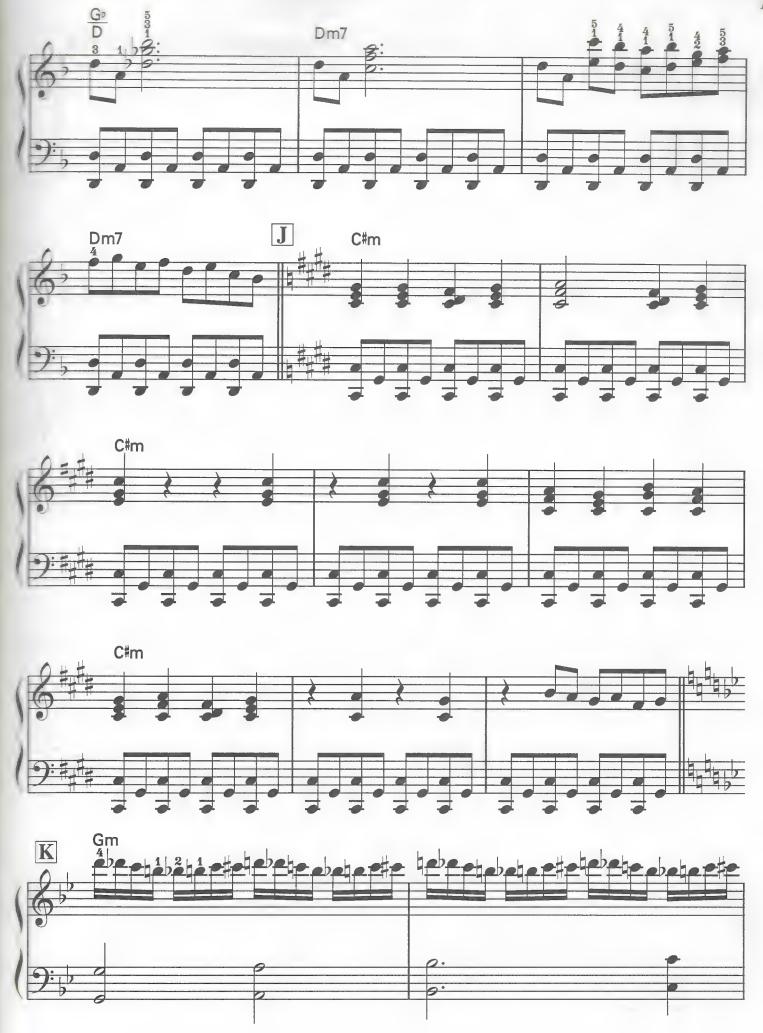










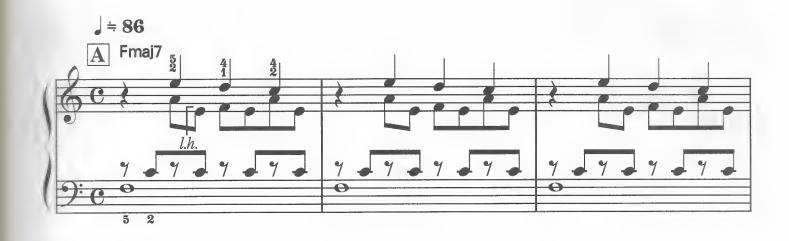




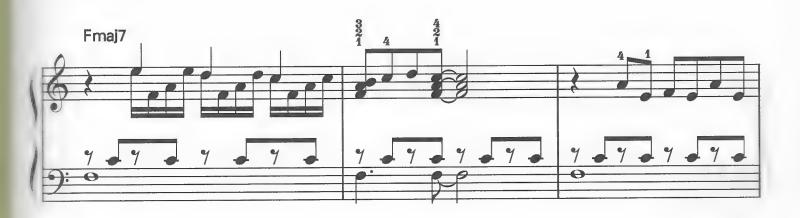
「イエル90番程度

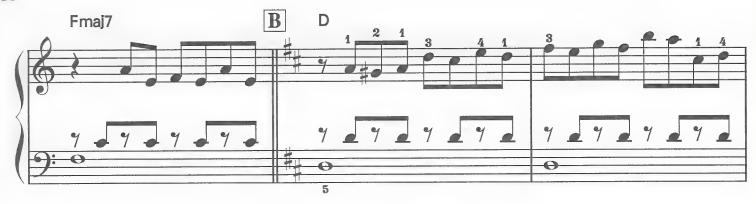
## **Balamb GARDEN**

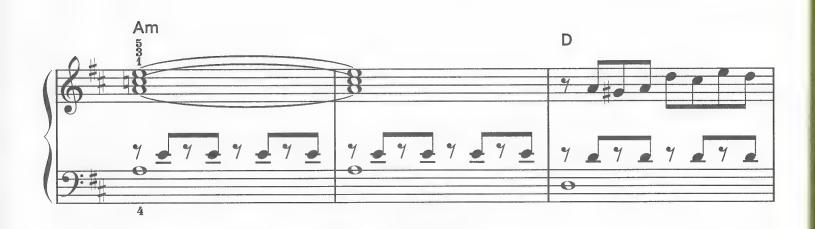
ブレイング・ポイント● 穏やかな気持ちで弾けるといいですね。<br/>
昼は、右手のアルペジオ部分とメロディーの2声を、バランスよく演奏して下さい。<br/>
■からはメロディーを歌うような気持ちで、ていねいに演奏しましょう。

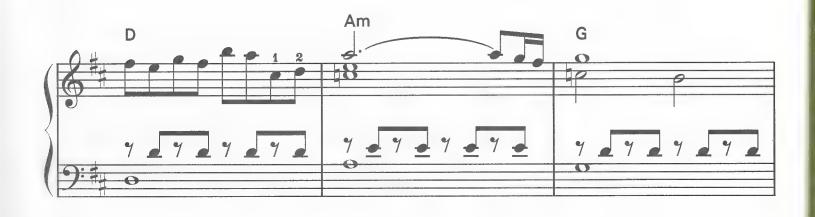


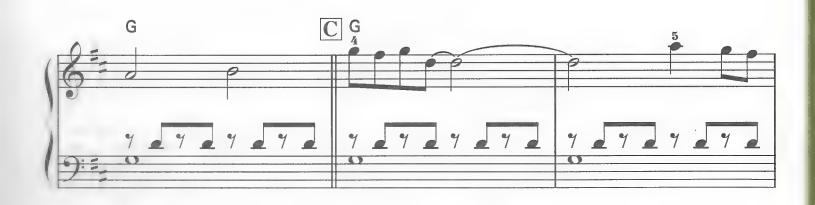




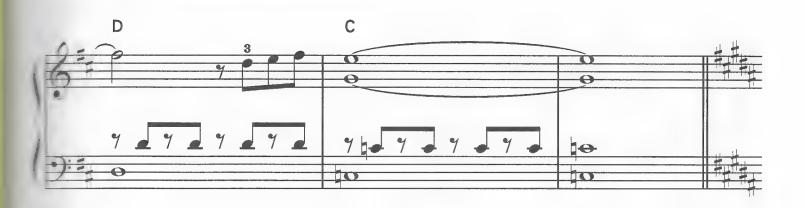


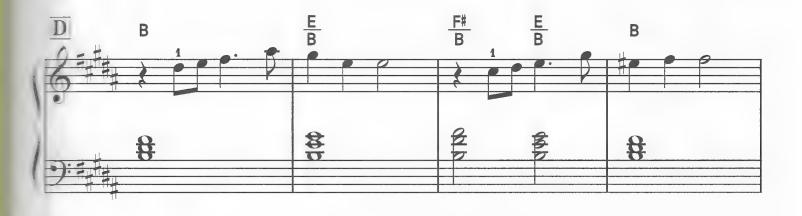














「イエル終了程度」

# **Blue Fields**

プレイング・ポイント→ ▲からの左手は、1拍目のペース音をブンッと少し強めに弾いて、それ以外の音は軽く、音価も短めに弾けるとGood。音域が 広いのですが、パターンは1つだけなので、部分練習をしっかり行って頑張って下さい。





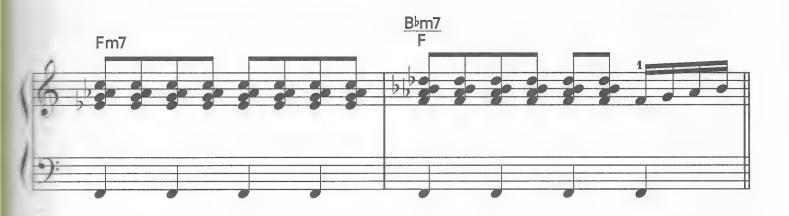
バイエル80番程度

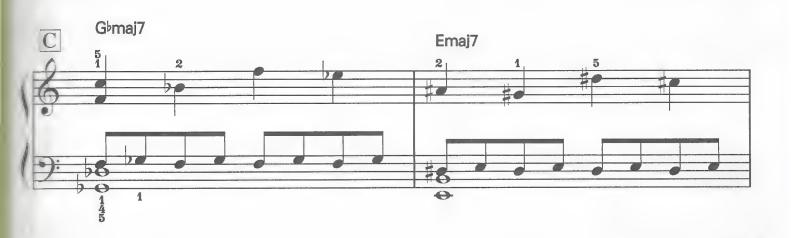
### **The Winner**

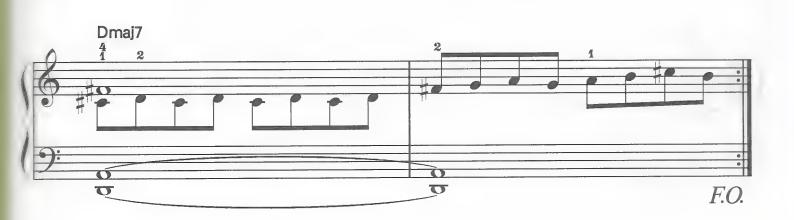
プレイング・ポイント♥ おなじみのファンファーレから始まります。**B**の右手の8分ストロークは、プラフラ のようなニュアンスで弾くと、原曲に近い感じになると思います。 ②は臨時記号に気をつけて、ていねいに読譜を行って下さい。











# **Find Your Way**

プレイング・ポイント→ ピアノで表現し易い曲だと思います。**B**からは右手のメロディーの流れを意識しながら演奏して下さい。内声は少し小さめに 弾いた方が、パランスよく聴こえると思います。全体に、繊細にていねいに…と心がけて、演奏して下さいね。









### Don't be Afraid

プレイング・ポイント♥ あまりなじみがない5/4拍子ですが、1小節を3+2でカウントすると、とらえやすいと思います。 ▲の終わりの変拍子は、メロディーの流れにのるとわかりやすいです。全体に勇壮な感じを表現して下さい。









### SeeD

プレイング・ポイント 左手で安定感のあるリズムをうち出して下さい。その為にも、8分休符に気をつけて、8分ウラがつっこみすぎないよう、メトロームに合わせて練習するとよいと思います。 Bからの右手の3度奏は、2つの音をそろえて弾けるよう、運指にも気をつけて下さいね。







バイエル終了程度

# The Landing





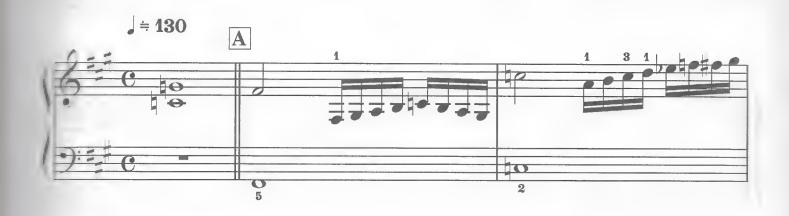






# Starting Up

・・・・・ボイント● Aは不気味な感じが表現できるといいですね。右手の16分パッセージは、スケール的な動きなので、運指に気をつけて一息でできい。 Bからは、左手で安定したテンポとBeatをうち出すように演奏しましょうね。











バイエル終了程度

## **Force Your Way**

プレイング・ポイント● 勢いのある(疾走感のある)演奏を心がけましょう。左手のベースで、ぐいぐい前におし出すような感じで演奏できるとよいと思います。場面がめまぐるしく変わるので、まず、原曲をよく聴いて全体の流れをつかんでから練習するとよいと思います。













バイエル終了程度

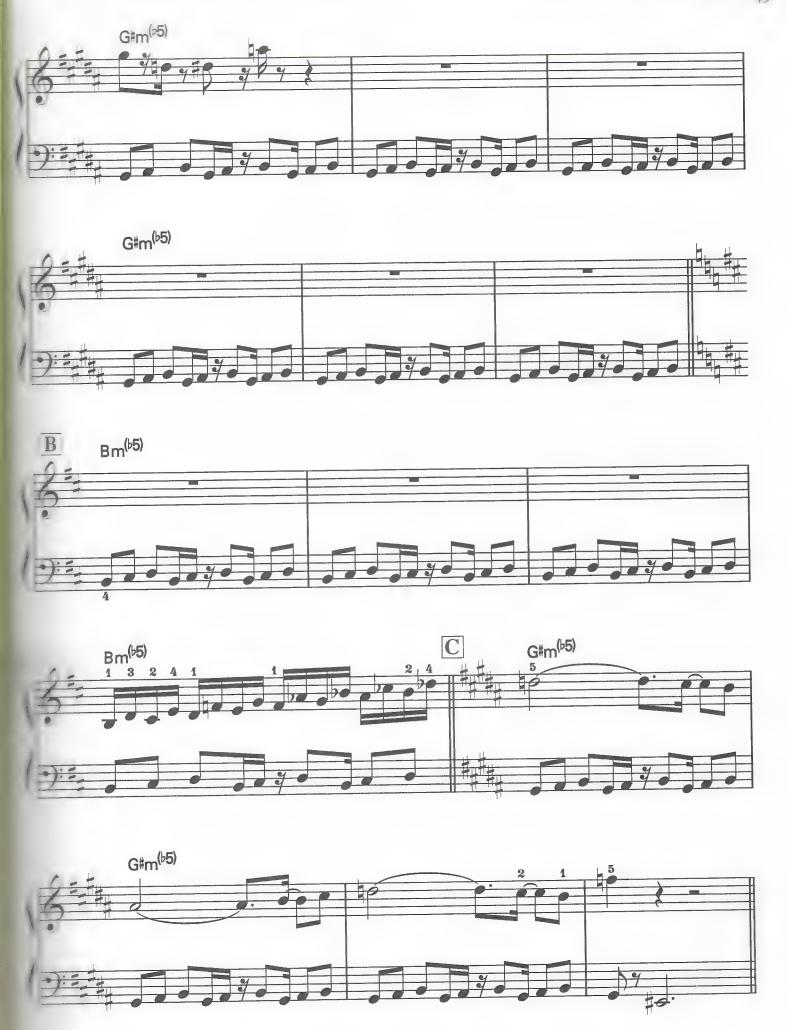
### **Never Look Back**

プレイング・ポイント● 緊迫感のみなぎる感じが出せるといいですね。左手のペースは、正確なリズムで弾けるよう、ゆっくり練習して下さい。また、 IPの16分パッセージは、運指に気をつけて一息でかけあがるような気持ちで演奏しましょう。













バイエル85番程度

#### The Loser

プレイング・ポイント→ おなじみのフレーズが…。冒頭部分は、音量パランスに気をつけて、ていねいに演奏して下さい。8小節目からは、左右のつなぎめに気をつけて、なめらかにキレイに…を心がけて下さい。



イニル終了程度

#### **Dead End**

ー、イング・ポイント→ あまりなじみのない7/8拍子で始まりますが4+3拍子と考えると弾きやすいと思います。左右ユニゾンの部分は、両手のタイミングをぴったりとそろえて下さい。また、3Pの5,6小節目の左手はパーカッシブでリズミカルに演奏して下さい。



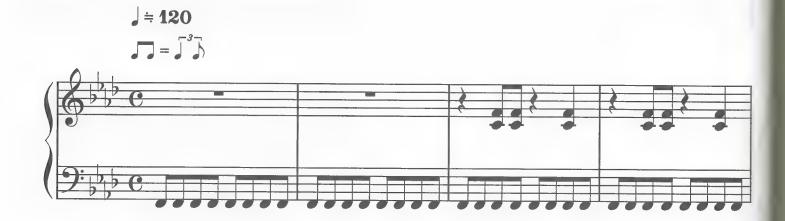


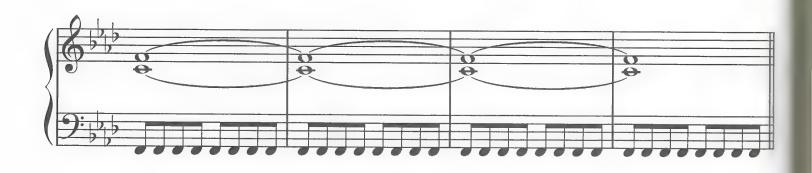


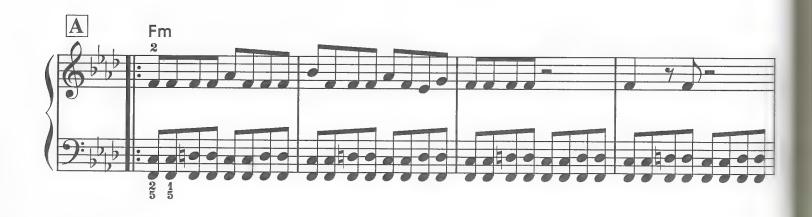
バイエル85番程度

# **Shuffle or Boogie**

プレイング・ポイント □ = □³ □ のはずんだ感じを大切に、Funkyな感じで弾けるとよいですね。 ■からは左手が大きくなりすぎないように、左右の音量パランスにも気をつけて演奏しましょう。





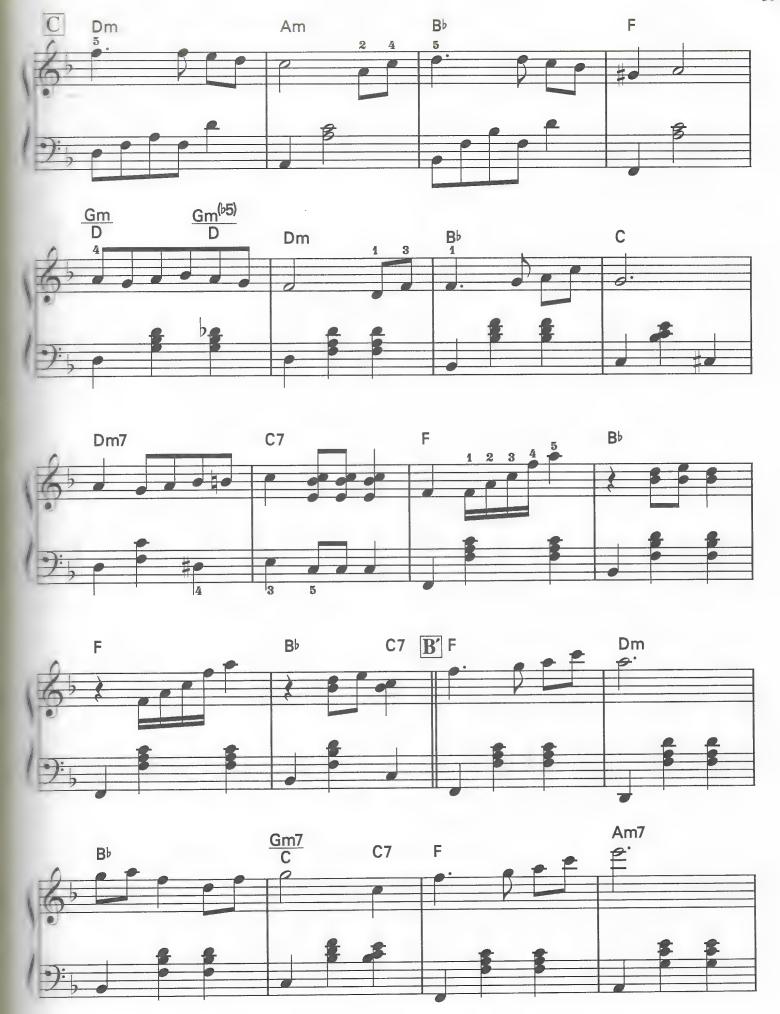




バイエル終了程度)

#### Waltz for the Moon









バイエル90番程度)

#### Tell Me

プレイング・ポイント ゆったりと流れていく感じが表現できるとよいと思います。<a>風の右手のアルペジオは、意外と難しいので要注意。2つの音のタイミングがそろうように、運指に気をつけてゆっくり練習して下さい。</a>



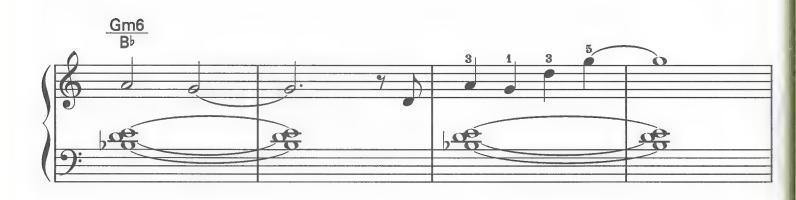


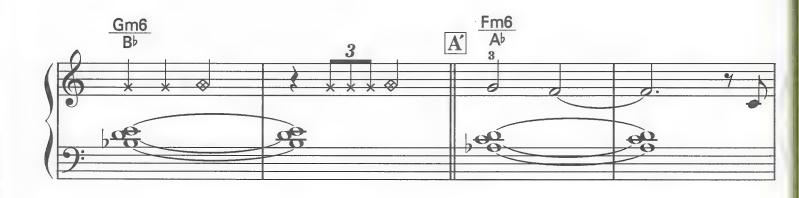
バイエル80番程度)

#### **Fear**

プレイング・ポイント♥ あやしげ…というか不安なというか。そんな感じが出せるといいと思います。楽譜上 ♥ で書いてある個所は、原曲ではトライアングルの部分です。好きな音で弾いてみて下さいね。









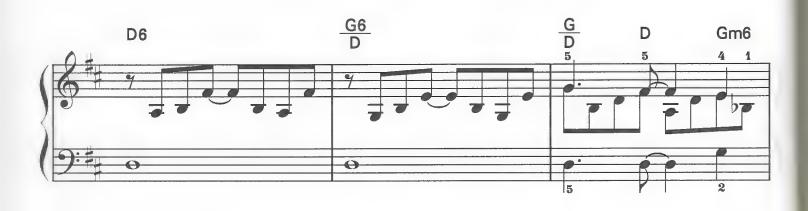
バイエル80番程度

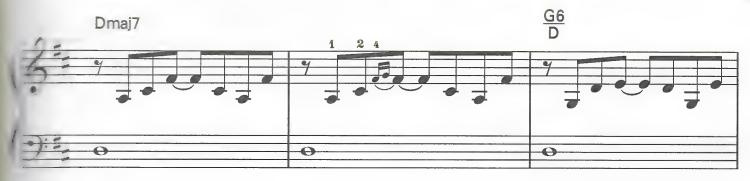
## **Breezy**

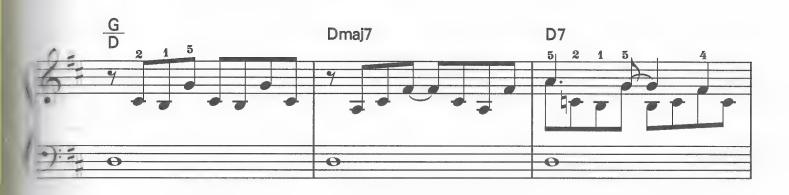
プレイング・ポイント 穏やかな気持ちで、ていねいに演奏して下さい。右手のアルペジオは、トップ・ノートが残ってメロディー・ラインをつくっている個所があるので気をつけて。 運指にも気をつけて、 なめらかに流れるような感じに演奏できるとよいと思います。

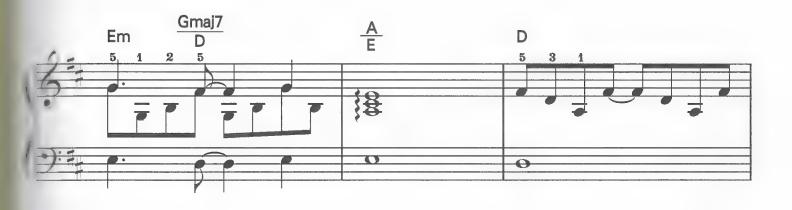




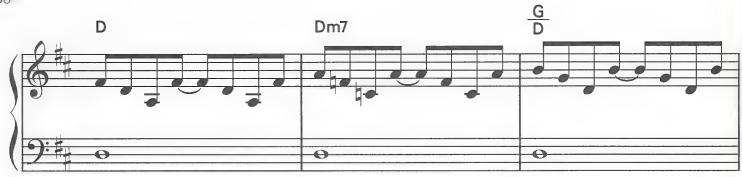




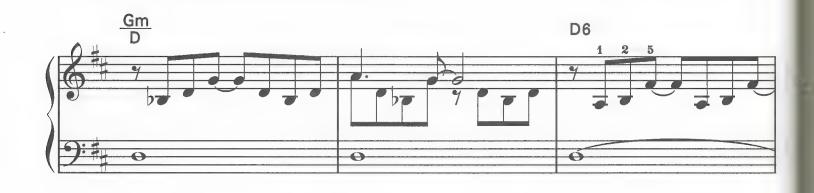














F.O.

#### The Man with the Machine Gun

プレイング・ポイント→ タテのりのリズムにのって、タイトにかっこよく演奏しましょう。冒頭部分の右手は、正確なリズムで歯切れよく弾いて下さいね。また、左手で安定したBeatをうち出せるよう、音価をそろえて弾くように注意して下さいね。







バイエル95番程度)

### Julia

プレイング・ポイント● 穏やかに、優しい気持ちで演奏しましょう。ピアノで表現し易い曲ですし、とてもきれいな曲なので、是非チャレンジしてみて下さい。原曲をよく聴いて、細かいニュアンスをつかむとよいと思います。



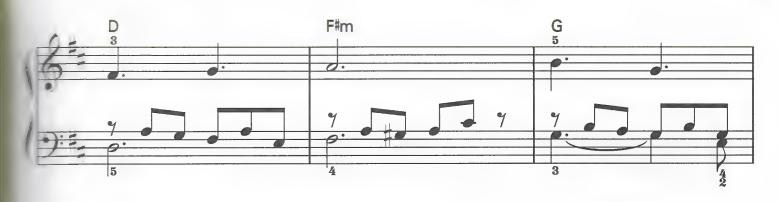


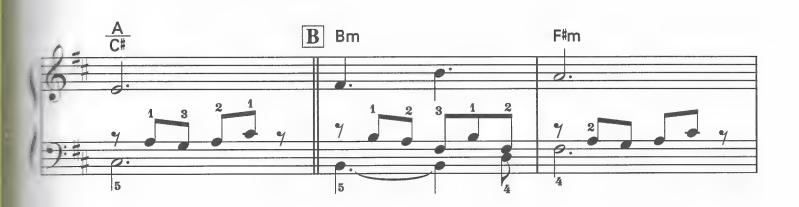
(バイエル75番程度)

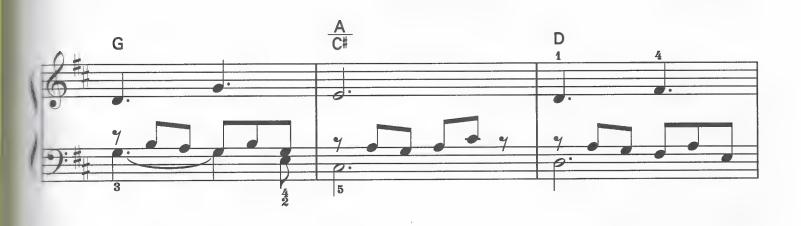
## **Roses and Wine**

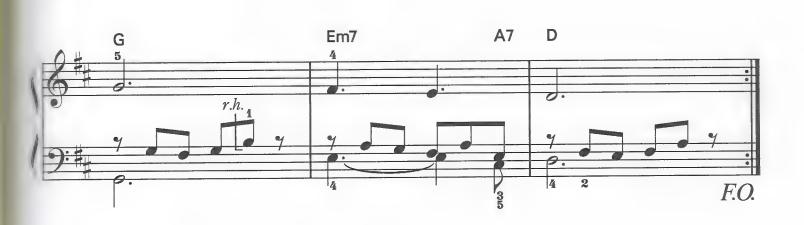
プレイング・ポイント● 静かに、ゆったりとした気持ちで演奏できるといいですね。メロディーは歌うようにていねいに弾いて下さい。左手は、ベースとアルペジオの2声になっていますから、音量バランスにも気をつけて。











## **Junction**

プレイング・ポイント◆ 幻想的な雰囲気をもった曲ですね。左手部分のアルペジオは、適宜右手も使ってなめらかに弾けるように練習して下さい。 また、ペダルを上手に使って、サウンドに拡がりをもたせるようにするとよいと思います。





バイエル80番程度

## My Mind

プレイング・ポイント→ ていねいに、メロディーを歌うような気持ちで演奏できるといいですね。左手の和音は、音が大きくならないよう、メロディーとのバランスを考えて弾けるとGood。



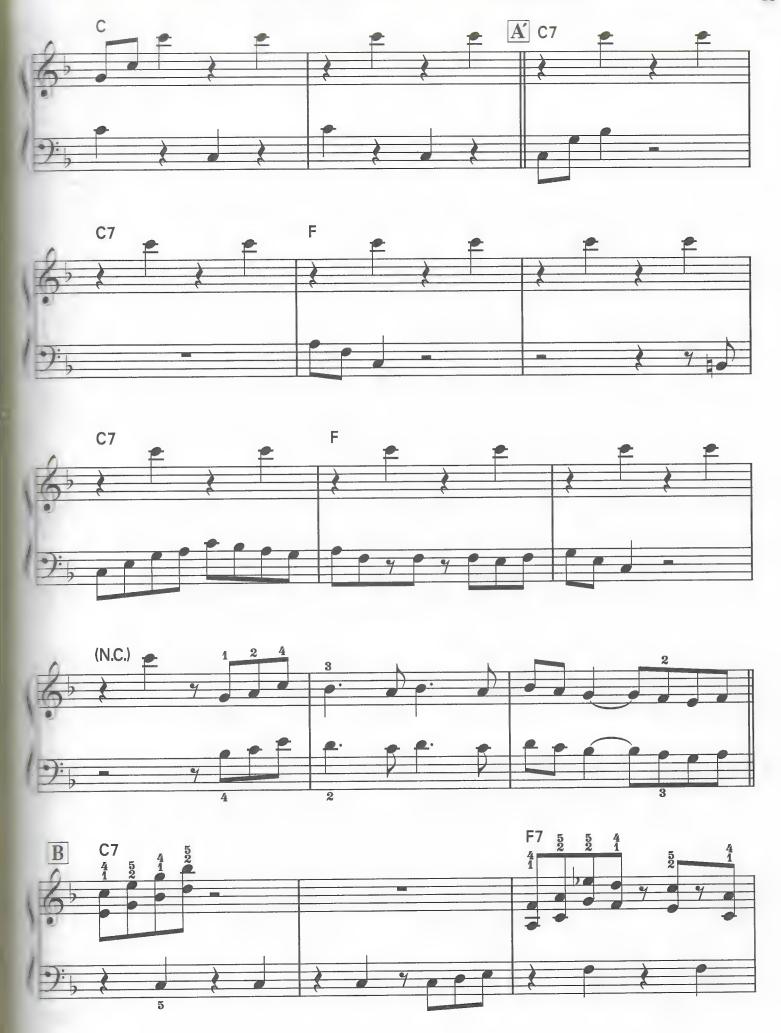


(バイエル80番程度)

### **Timber Owls**

プレイング・ポイント→ ちょっとコミカルな感じが出せるといいですね。左手はノン・レガートで弾いた方がGood。 **®**からの右手は、難しいようならトップ・ノートだけを弾いてもよいと思います。







#### The Mission

プレイング・ポイント→ 左手の8分ストロークは、プララ のように弾けるとよいです。重たくならないように気をつけて下さい。また、<a>▲</a>の右手の16 はパッセージは、メカニカルな動きなので、運指に気をつけてゆっくり練習すれば大丈夫。粒をそろえて弾けるよう、頑張って下さい。













バイエル85番程度

### **Martial Law**

プレイング・ポイント★ 怪しげな雰囲気で曲は始まります。冒頭<br/>
園は、左手のG音のベースに4度堆積のコードがのっています。ハーモニーの流れに気をつけて演奏して下さい。<br/>
②は1,2小節の左右のコンピネーションに注意して下さい。





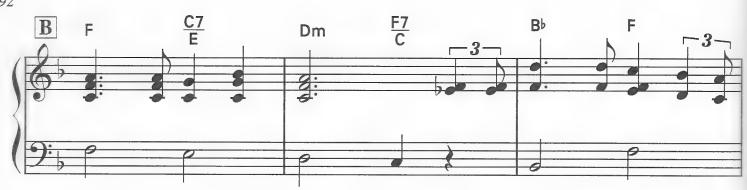


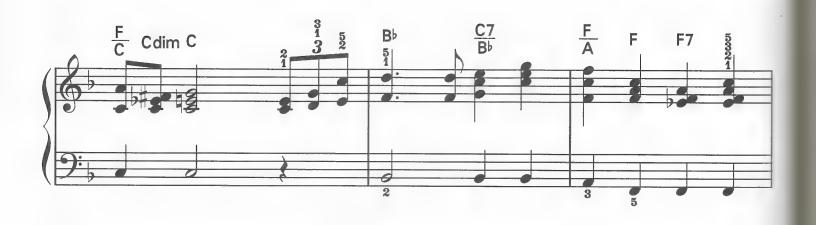
### **Cactus Jack**

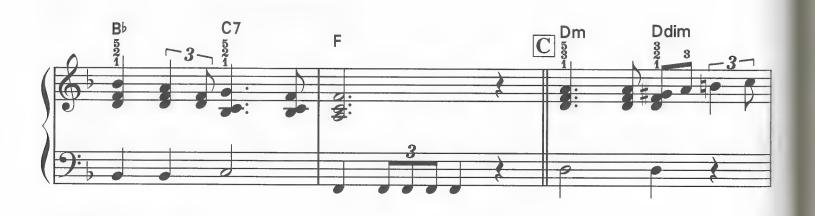
(Galbadian Anthem)

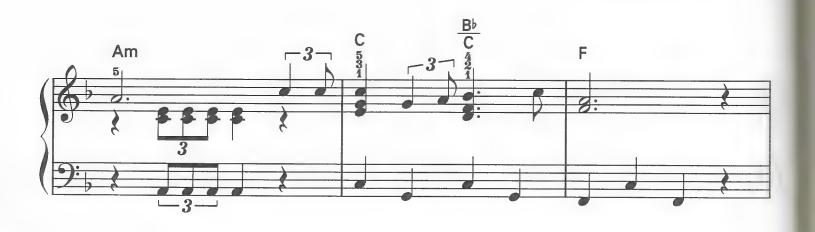
ブレイング・ポイント→ 荘厳な感じが出せるといいですね。 ▲は、特に左右のタテの線を意識して演奏するよう、心がけて下さい。また、 また、 また、 できるんと弾き分けるように気をつけて。華やかに、吹奏楽の雰囲気を表現してみて下さい。

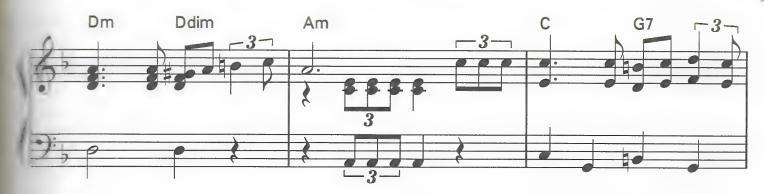


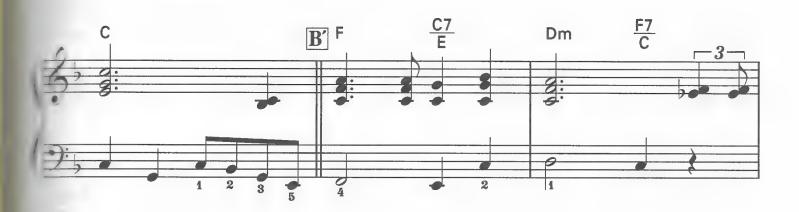


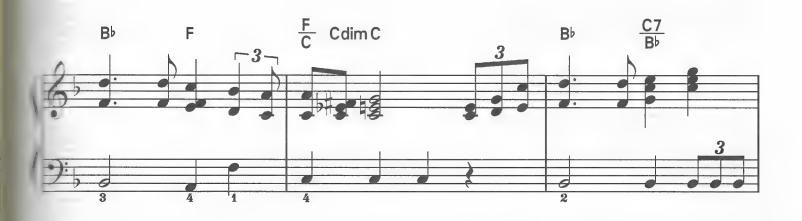


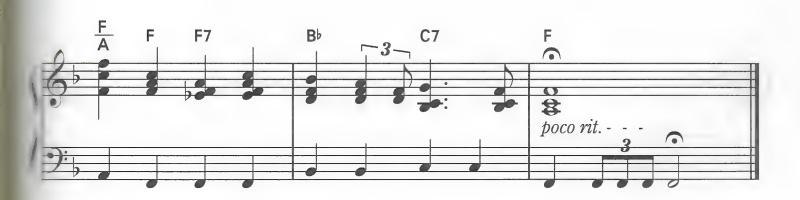












バイエル終了程度)

# Only a Plank Between One and Perdition







## **SUCCESSION OF WITCHES**

プレイング・ポイント♥ 不気味…な感じ。<br/>
風はペダルを使って、ミステリアスな感じを表現できるといいですね。<br/>
圏はメロディーが2声になっている<br/>
②で 横の流れに気をつけて演奏して下さい。



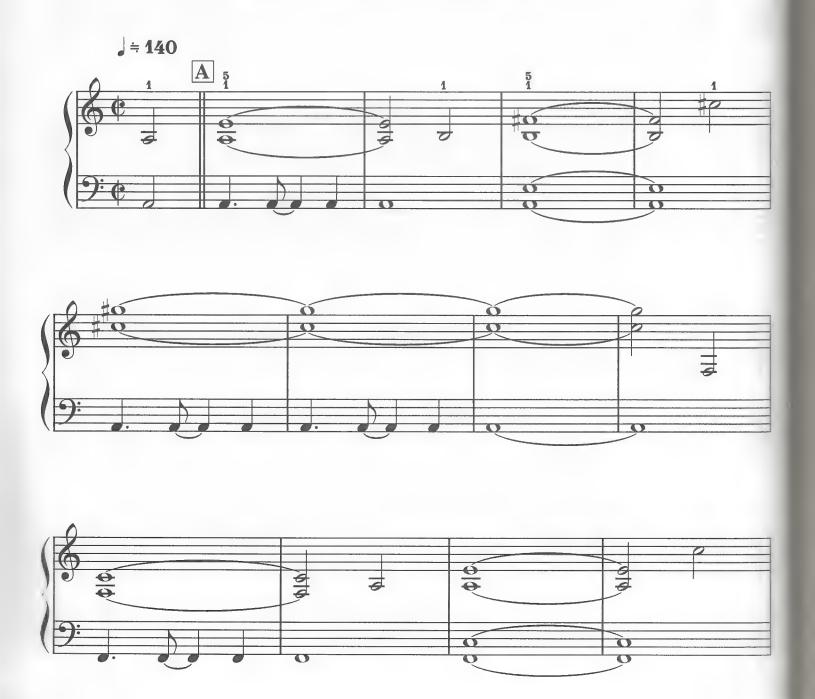




バイエル75番程度)

### **Galbadia GARDEN**

プレイング・ポイント→ 楽譜はそんなに難しくないのですが、雰囲気をつかむのがちょっと大変かもしれません。原曲をよく聴くのが近道だと思う©ですが…。 ® からは、左手がとても大切な役割なので、左手のメロディー・ラインにも気をつけて演奏して下さいね。







### **Unrest**

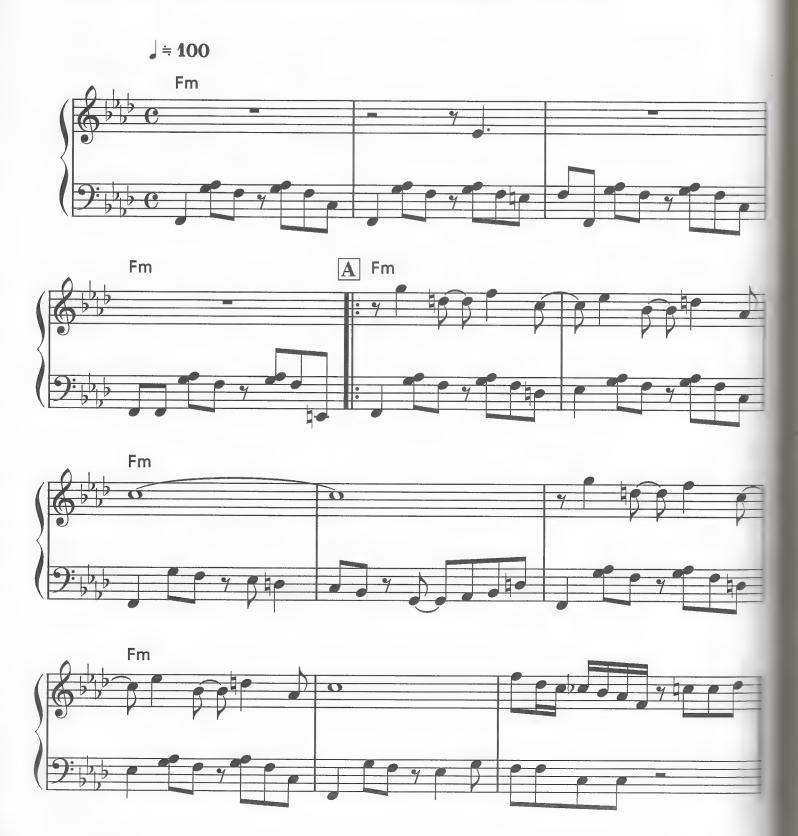
フレイング・ポイント★ 臨時記号に気をつけて、ていねいに読譜をして下さい。そして、ハーモニーの流れをしっかり把握して、ていねいに、静かな気 きって演奏できるとよいと思います。



バイエル終了程度

## **Under Her Control**

プレイング・ポイント★ 全体に、右手と左手のコンビネーションがちょっと難しいかなあ。 (A)は、右手のシンコーペーションのリズムと、左手のパターンの絡みをよーく考えて演奏しましょう。また、左手の休符に気をつけて、音の長さを正確に弾いて下さい。





バイエル終了程度

## The Stage is Set

プレイング・ポイント 緊迫感のある演奏ができるといいですね。左手に出てくる J J の音型は、ノンレガートで弾くのがマル。また、右手の和音での J は、手首のスナップを使って弾くと、楽に軽く弾けるはず。練習してみて下さいね。









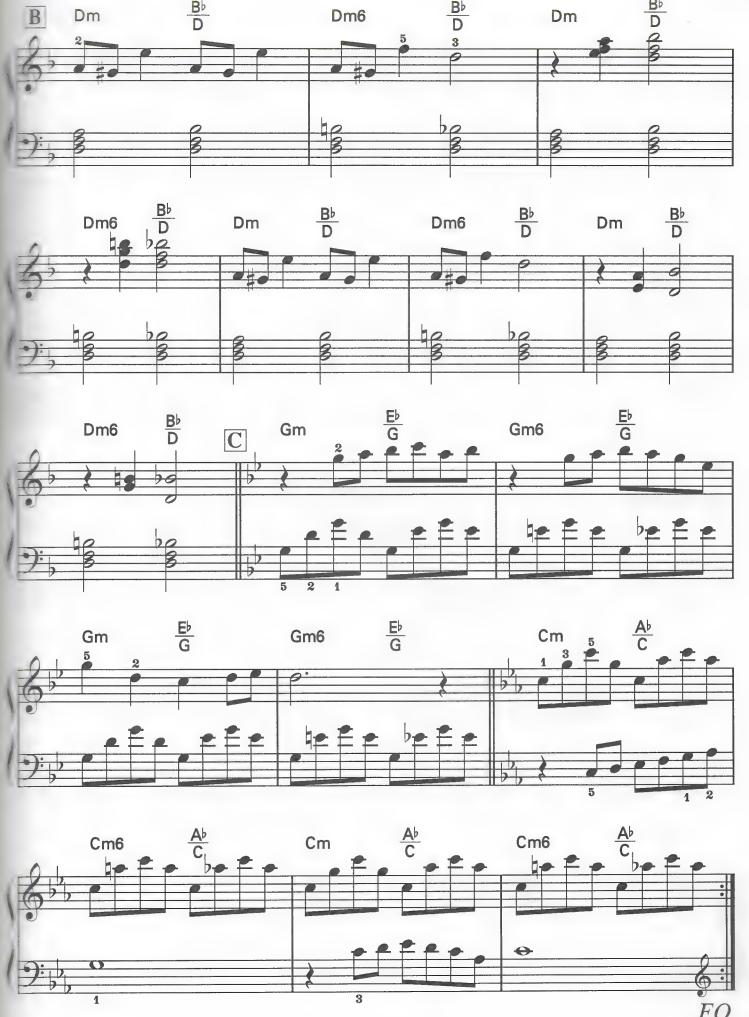
. . .

### **A Sacrifice**

プレイング・ポイント ピアノで表現し易い曲だと思います。不穏な感じが出せるといいですね。風®はペダルを使ってサウンドに拡がりと奥行きをもたせるようにするとGood。ていねいに、重厚な演奏をして下さい。







バイエル終了程度

### FITHOS LUSEC WECOS VINOSEC

プレイング・ポイント→ 原曲を聴いて、リズムの感じやハーモニーの流れをつかんでから練習にとりかかって下さい。ちょっと呪術的なニオイのする曲ですから、そこら辺のニュアンスが出せるとよいと思います。 ▲ の左手は、4分音符を長めに弾くのがポイントです。

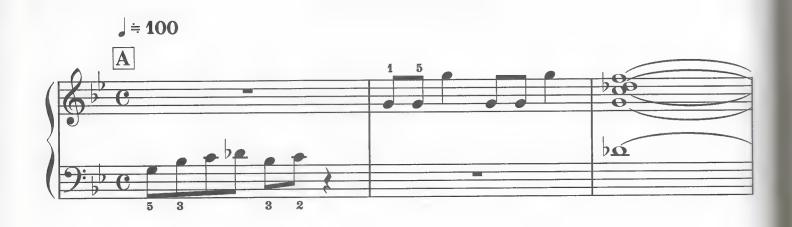


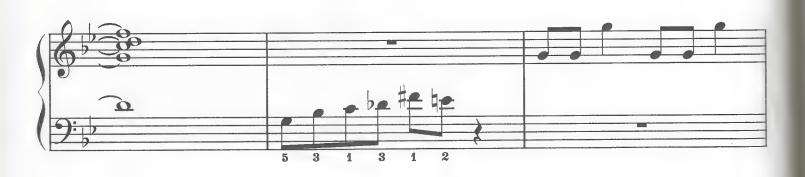






## Intruders





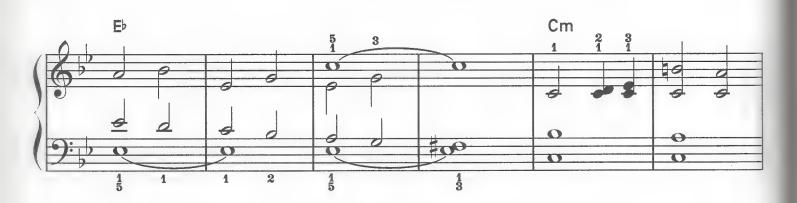


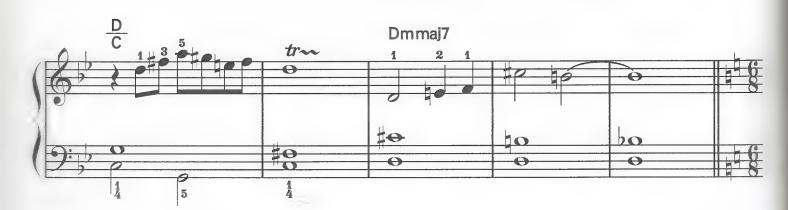


(バイエル終了程度)

#### **Premonition**













バイエル85番程度

# **Fragments of Memories**

プレイング・ポイント 可愛らしい感じが出せるといいですね。右手のダブル・ノート奏は6度奏がメインになっているのでちょっと難しいのですがメロディーの流れを、歌うような気持ちで弾けるとよいと思います。





(バイエル90番程度)

## **Jailed**

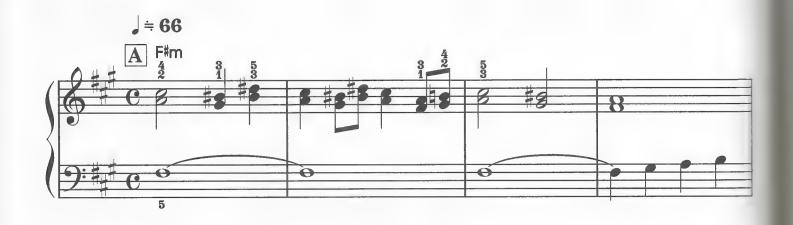
プレイング・ポイント 
緊迫感の感じられる曲です。 
図の左手の内声は、ノン・レガートで弾きましょう。また、 
図は左手のパラレルな動きが、 
案外大変かもしれません。 
重たくなりすぎないように気をつけて演奏して下さい。

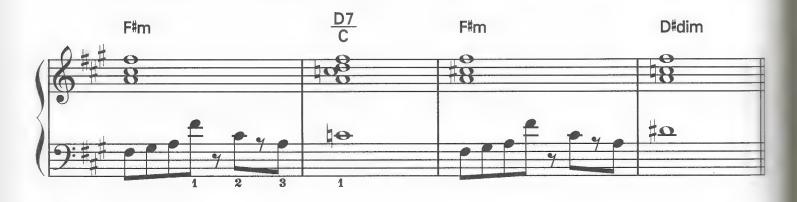




### **Rivals**

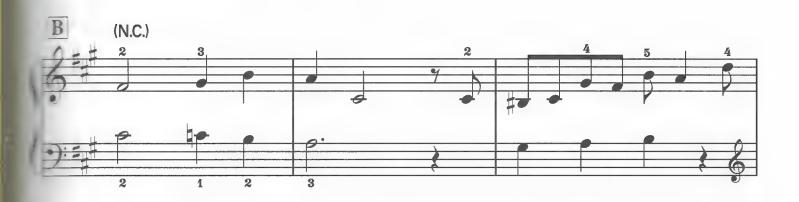
プレイング・ポイント→ オーケストラ曲をイメージして弾くとよいと思います。 <a>風は後半、左手に主旋律がでてくるので気をつけて。全体には、静門でちょっと不安な感じが表現できるとよいと思います。</a>

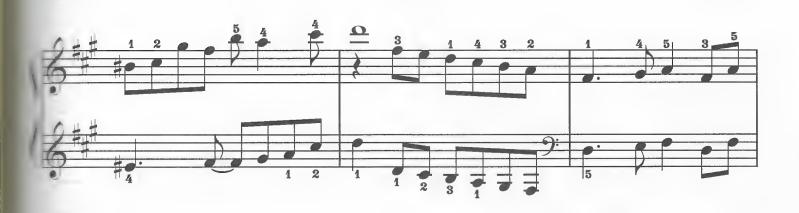










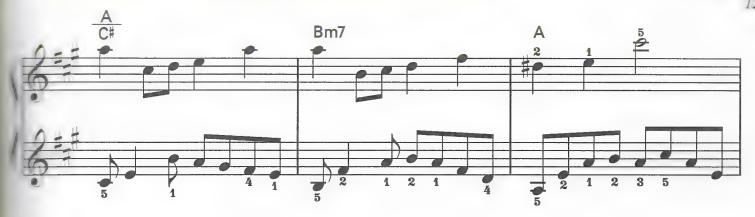


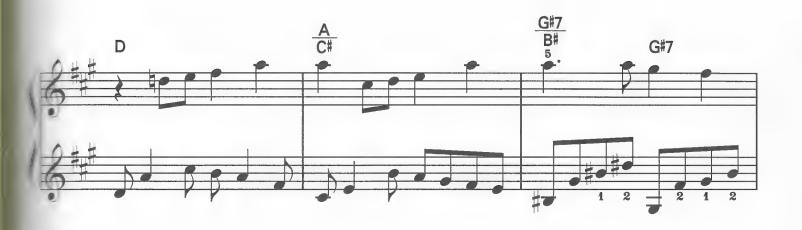


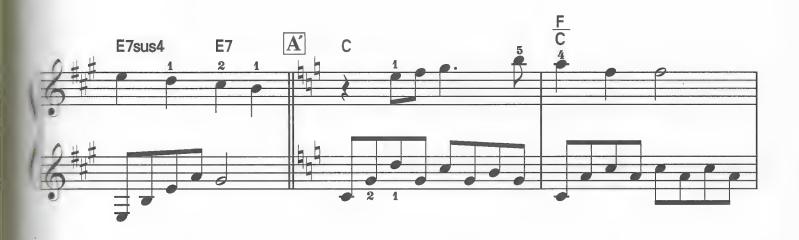
#### Ami

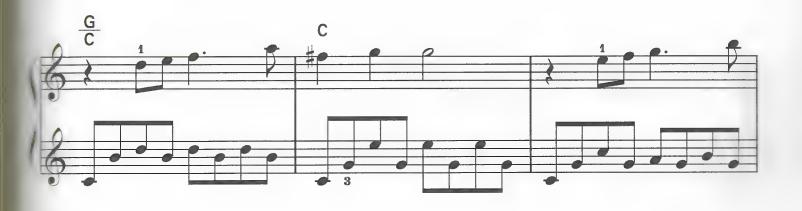
プレイング・ポイント→ ピアノのためにあるような曲!!ていねいに愛情こめて演奏して下さい。左手のアルペジオは、音域の広い部分もありますから、 運指に気をつけて淀みなく弾けるように練習して下さい。



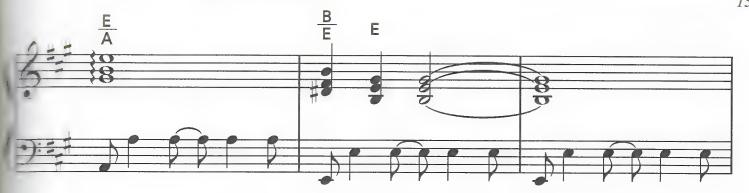














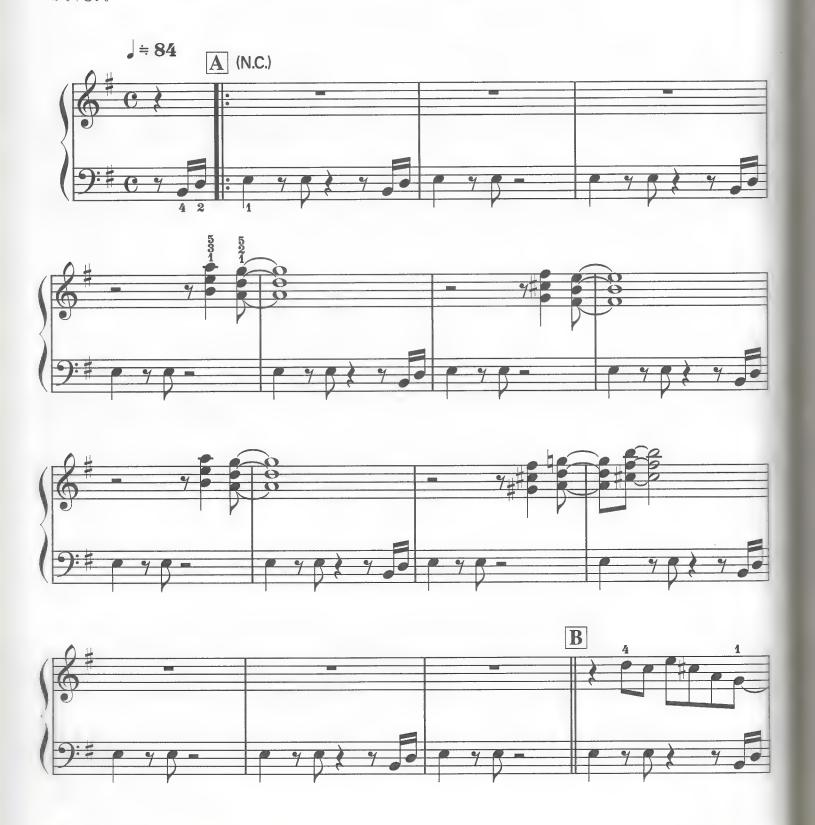




バイエル85番程度

# The Spy

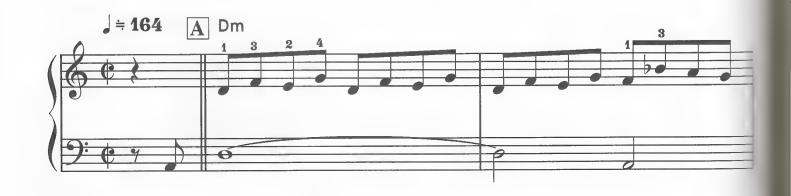
プレイング・ポイント● 左手で安定したペースを刻んで下さい。休符に気をつけて演奏するとGood。メロディーは大きな流れを大切に弾くよう心がけて下さい。

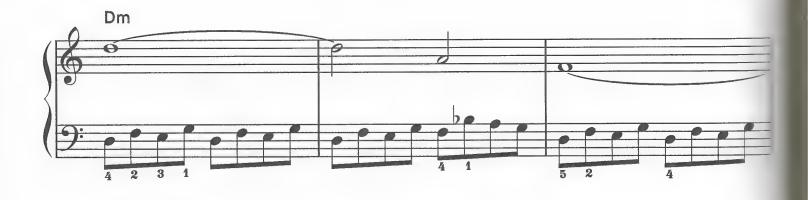




#### Retaliation

プレイング・ポイント♥ 力強く、エネルギッシュに演奏できるといいですね。曲全体の流れをとらえるために、原曲をよく聴いてみるとよいと思います。冒頭からの8分パッセージは、ノン・レガートで弾けるとGoodです。







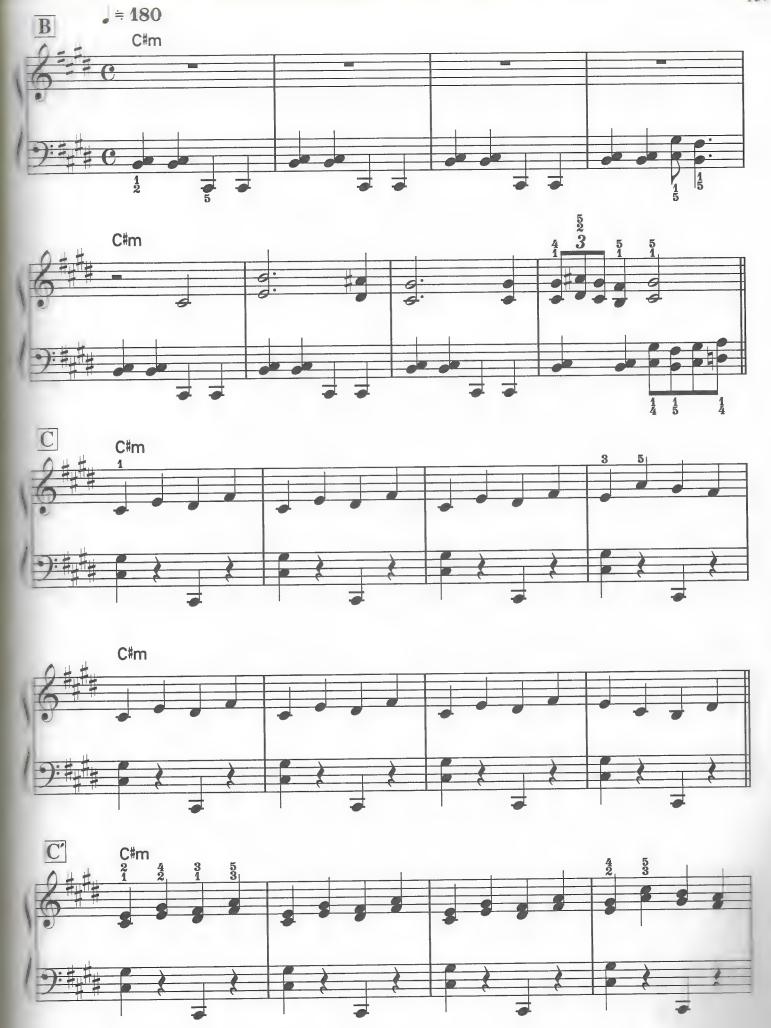


バイエル95番程度)

#### Movin'

プレイング・ポイント→ 不気味な雰囲気で始まります。 <a>■は、原曲を聴いてニュアンスをつかむとよいでしょう。</a> <a>®からは、安定したテンポで弾けるといいですね。メロディーは、アーティキュレーションに気をつけて演奏して下さいね。</a>

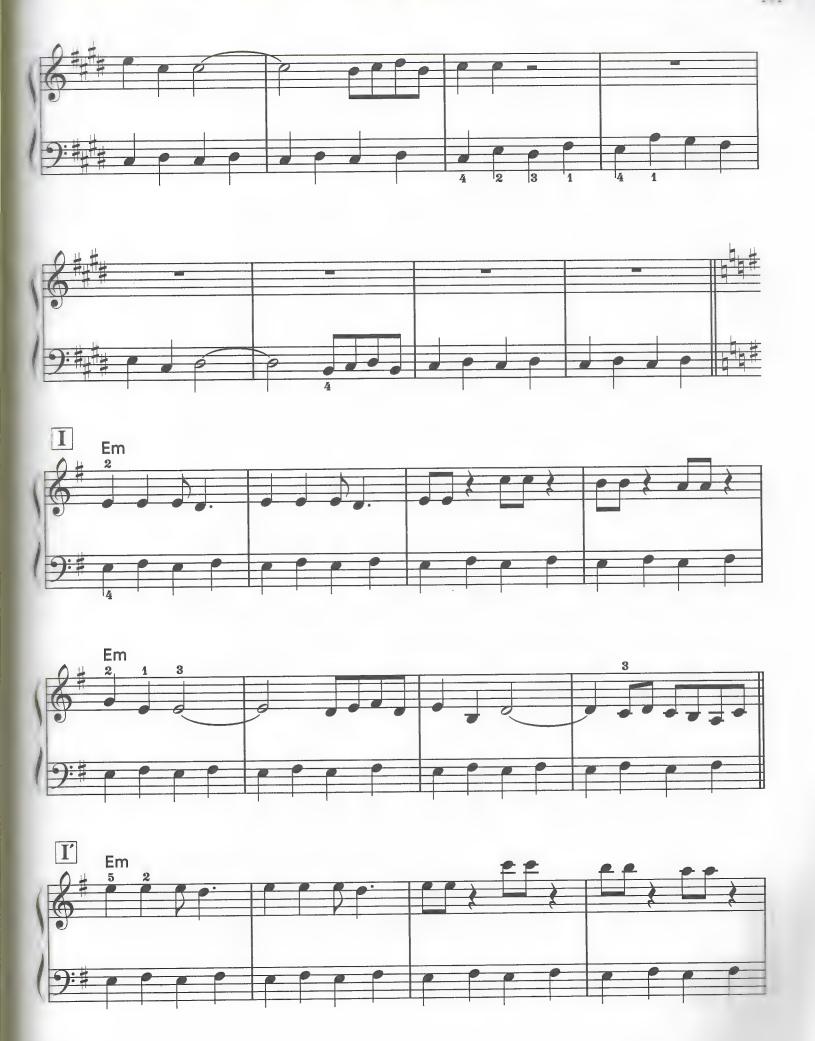












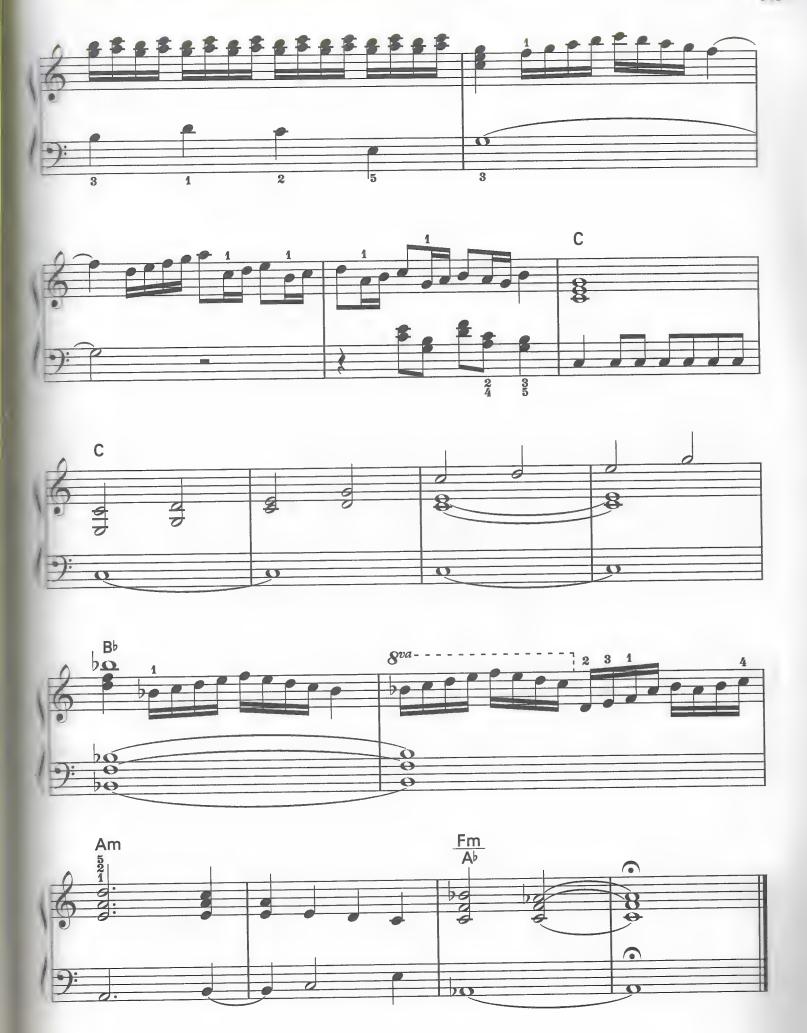




# **Blue Sky**

プレイング・ポイント● 冒頭の16分パッセージは、3度奏が難しいようなら単音で弾いてもよいと思います。左手のメロディーの流れを大切に演奏しましょう。

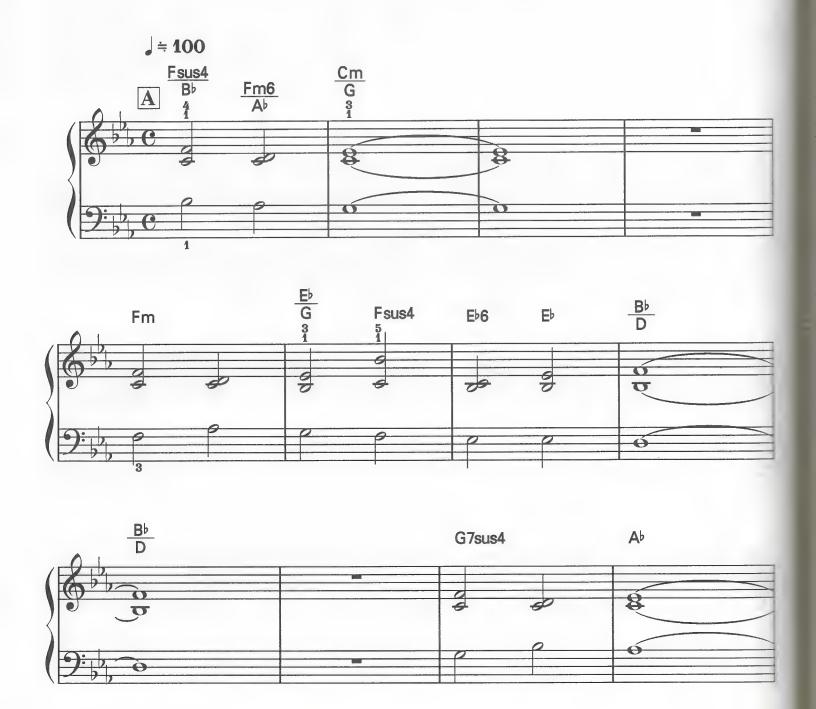




バイエル80番程度

## **Drifting**

プレイング・ポイント● 静かに、ていねいにハーモニーの流れの美しさを表現して下さい。そのためには、たての線をぴったりそろえること。そして和音の音量パランスに気をつけて、きれいにサウンドを響かせることに注意して下さい。





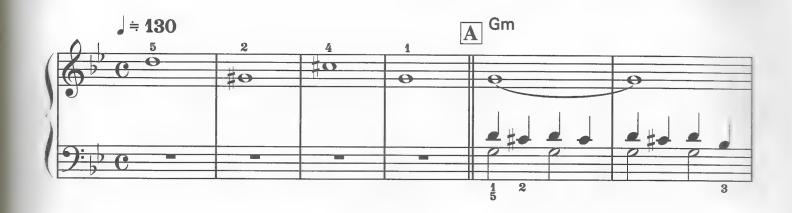
(バイエル80番程度)

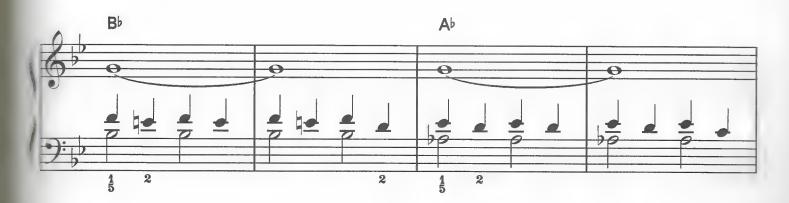
#### Wounded

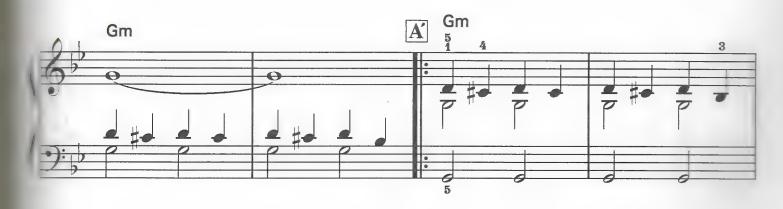
プレイング・ポイント● 大きな流れを感じながら演奏しましょう。ハーモニーがちょっと複雑な部分があるので、調号、臨時記号など、見落としのないように1つづつ確認してから演奏して下さいね。



# Heresy







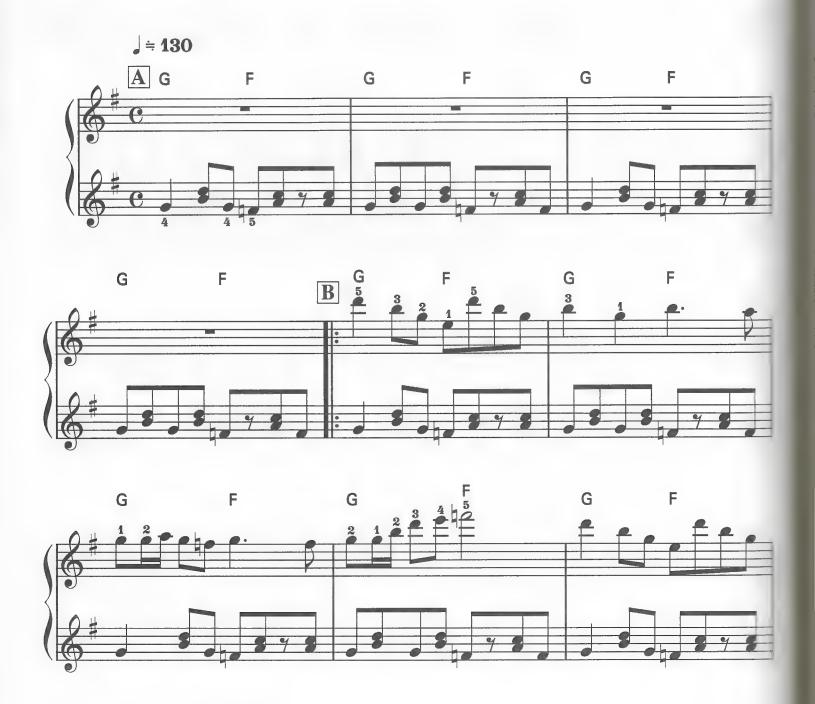




(バイエル80番程度)

## **ODEKA ke Chocobo**

プレイング・ポイント おなじみのチョコボ!が懐かしい音でっ!! 可愛らしい感じを大切に、明るく演奏できるといいですね。メロディーは、アーティキュレーションに注意して、演奏して下さい。

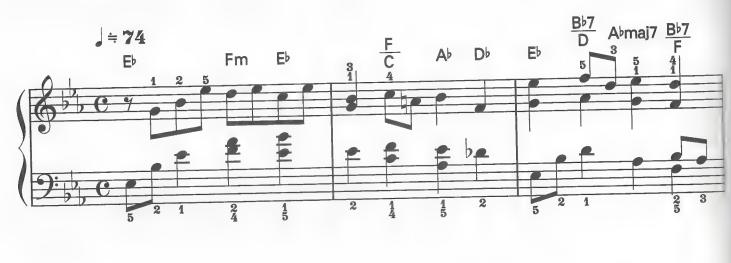




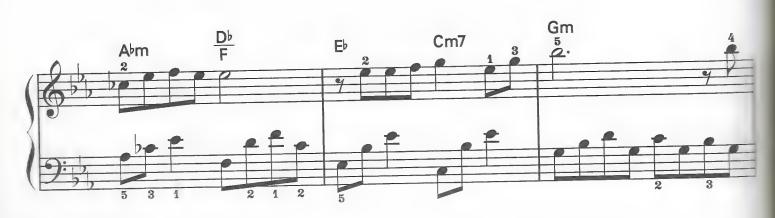
バイエル終了程度

## Fisherman's Horizon

プレイング・ポイント♥ ピアノで表現し易い曲だと思います。郷愁…みたいなものを感じながら、穏やかに、ていねいに演奏して下さい。ハーモニーの流れが複雑なので、臨時記号にも気をつけて、ていねいに読譜をして下さいね。

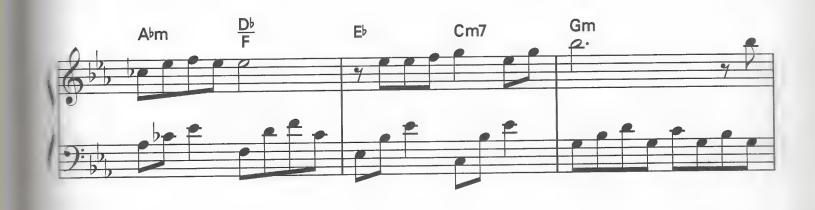




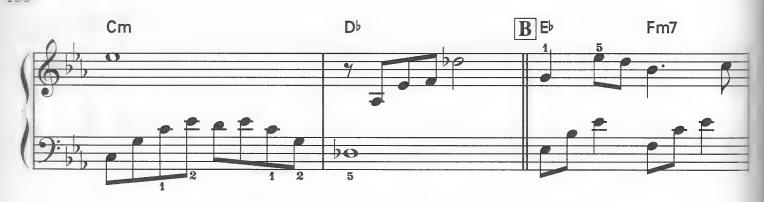




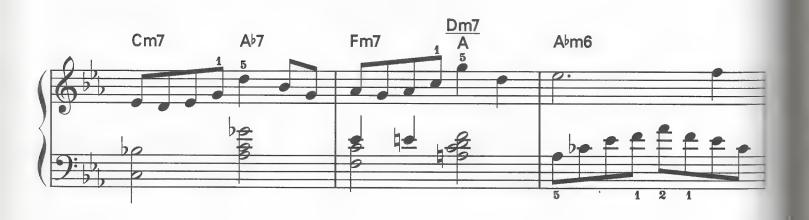


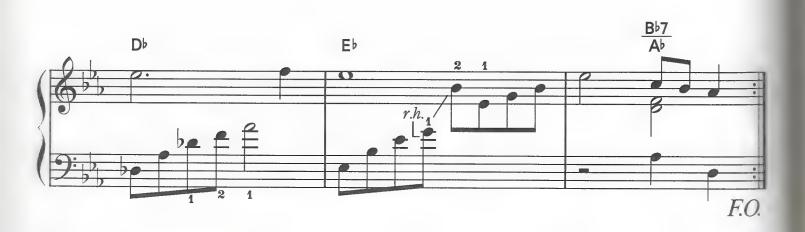






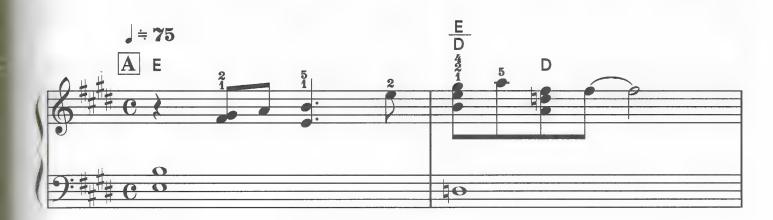






## Where I Belong

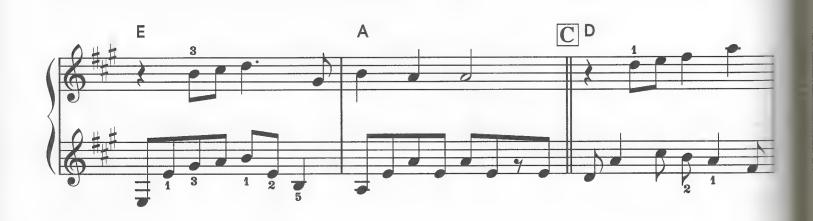
アンイング・ポイント→ 優しい気持ちで、ていねいにメロディーを歌うように演奏できるといいですね。左手のアルペジオは、変則的な動きなので、て、ないに読譜をして下さいね。

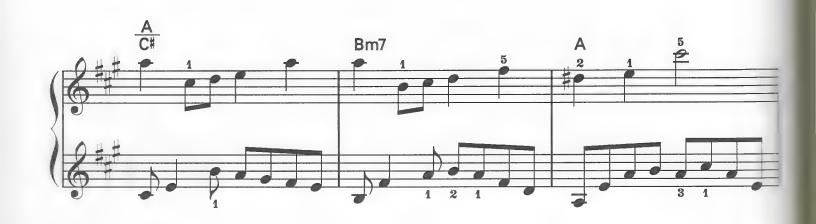




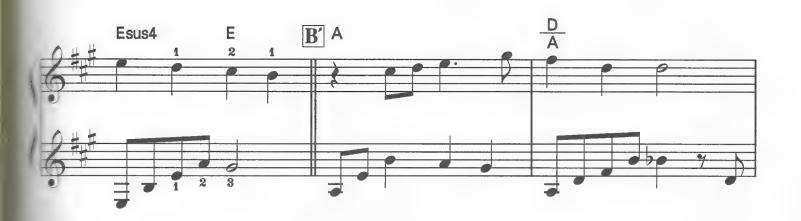


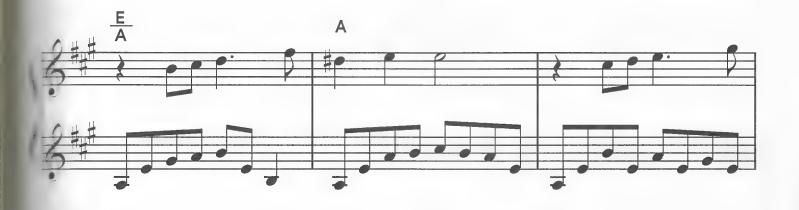














バイエル85番程度)

#### The Oath

プレイング・ポイント ◆ 各声部の横の流れを感じて演奏できるといいですね。 <a>©</a>は、主旋律が左手に出てきます。右手で弾くときと同じように、フレーズ感を大切に演奏して下さい。







バイエル85番程度

#### Slide Show Part 1

プレイング・ポイント● 大きな流れ(ノリ)を大切に、左手のベース・パターンを演奏できるといいですね。2小節1パターンで、あまりBeatを細かくとうないようにする方がいいと思います。装飾音は、軽く弾くように注意して下さい。





バイエル終了程度

#### Slide Show Part 2

プレイング・ポイント♥ 前の曲から続いて、いきなりアップ・テンポのラグタイムです!! 実際、演奏するときは原曲より少しゆっくり弾いても、ニュアンスは出せると思います。左手のペースをプンッと少し強めに弾けるとGood。







## **Love Grows**

プレイング・ポイント→ 愛情こめて、ていねいに美しいメロディーを奏でていきましょう。ボーカル・バージョンとはまた違って、ハーモニーやフレーズの横の流れなどを意識して演奏して下さい。







(バイエル90番程度)

#### **Trust Me**

プレイング・ポイント ちょっとつかみどころのない曲。2小節パターンのリフが、ちょっとトリッキーな感じです。原曲をよく聴いて、全体の雰囲気のかんだ方が上達が早いと思います。





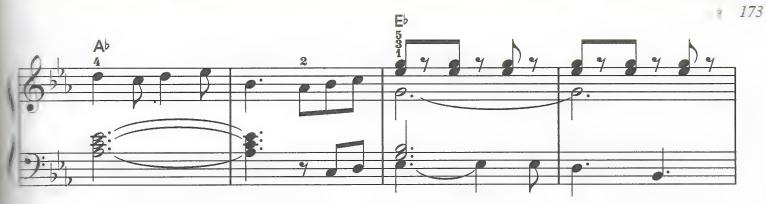
バイエル85番程度

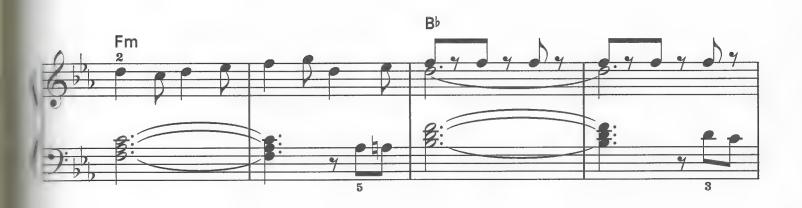
#### **The Salt Flats**

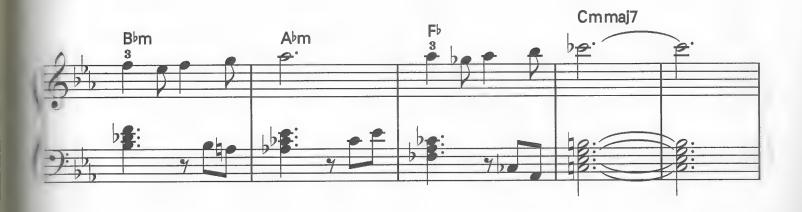
プレイング・ポイント● 幻想的な雰囲気が出せるといいですね。左手のアルペジオは、粒をそろえてなめらかに弾けるよう、部分練習をして下さ、手の小さい人は、手首を少し横に動かすような感じで弾くと、弾き易いと思います。





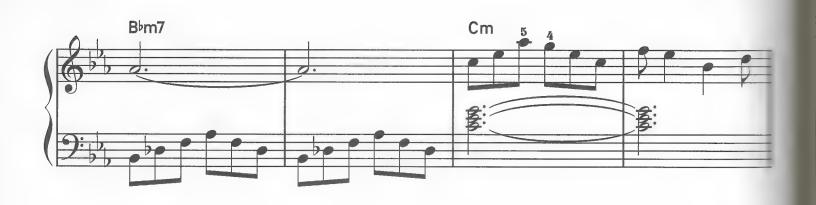
















バイエル90番程度)

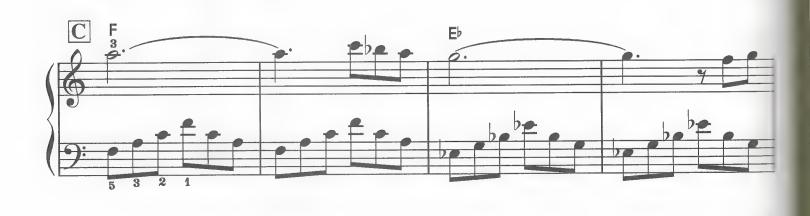
## **Silence and Motion**

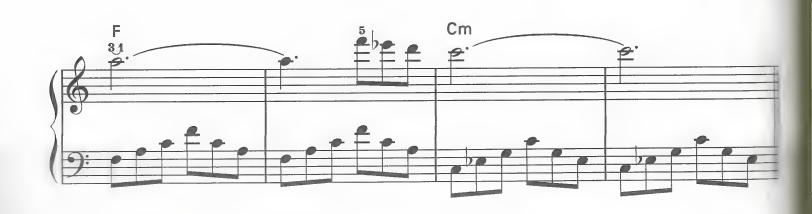
プレイング・ポイント ■は左手のリズム・パターンに気をつけて下さい。内声は3/4拍子で、ベースが6/8拍子…という変則パターンです。内声が 
く、粒をそろえて弾けるように練習して下さい。



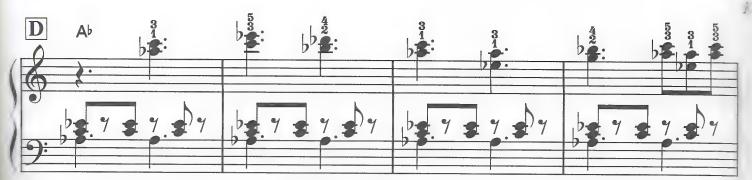


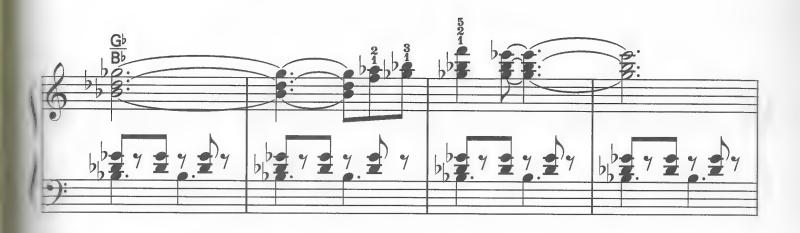














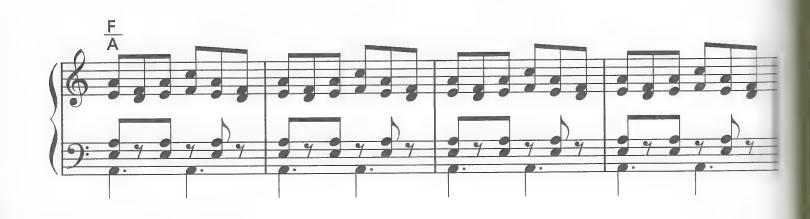




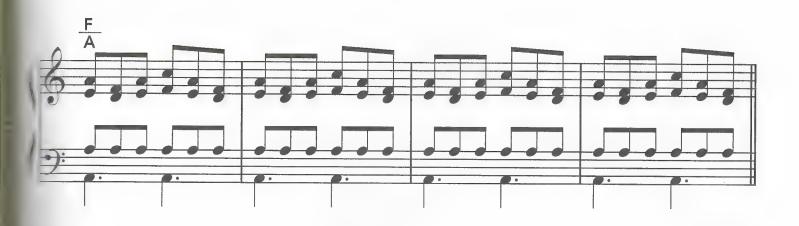
















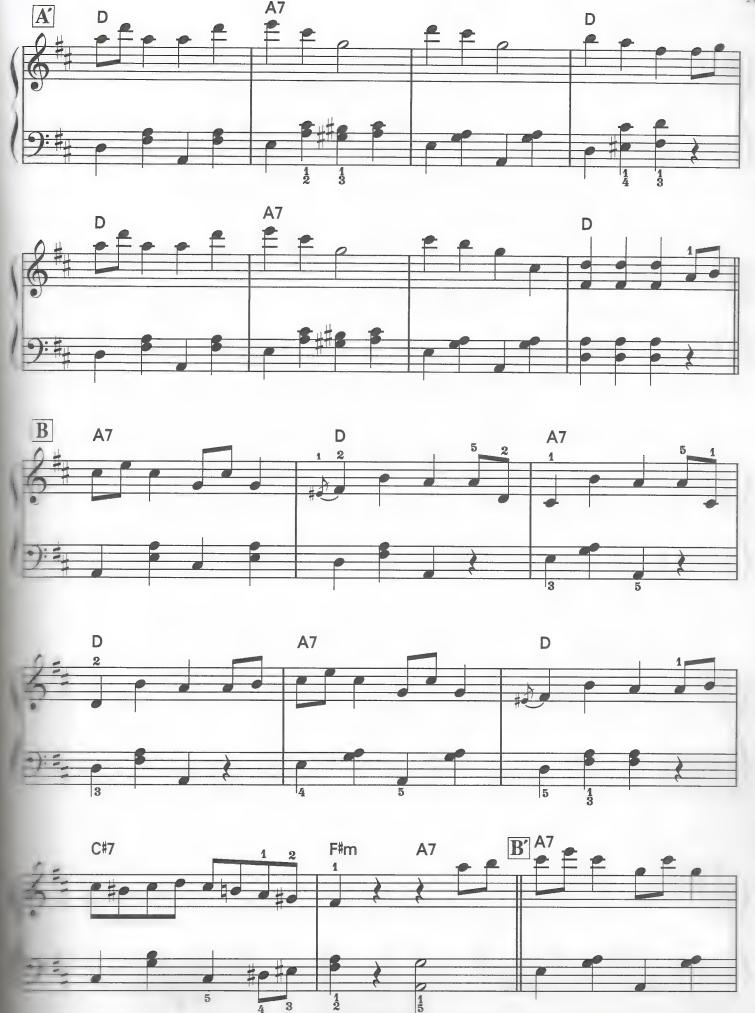
F.O.

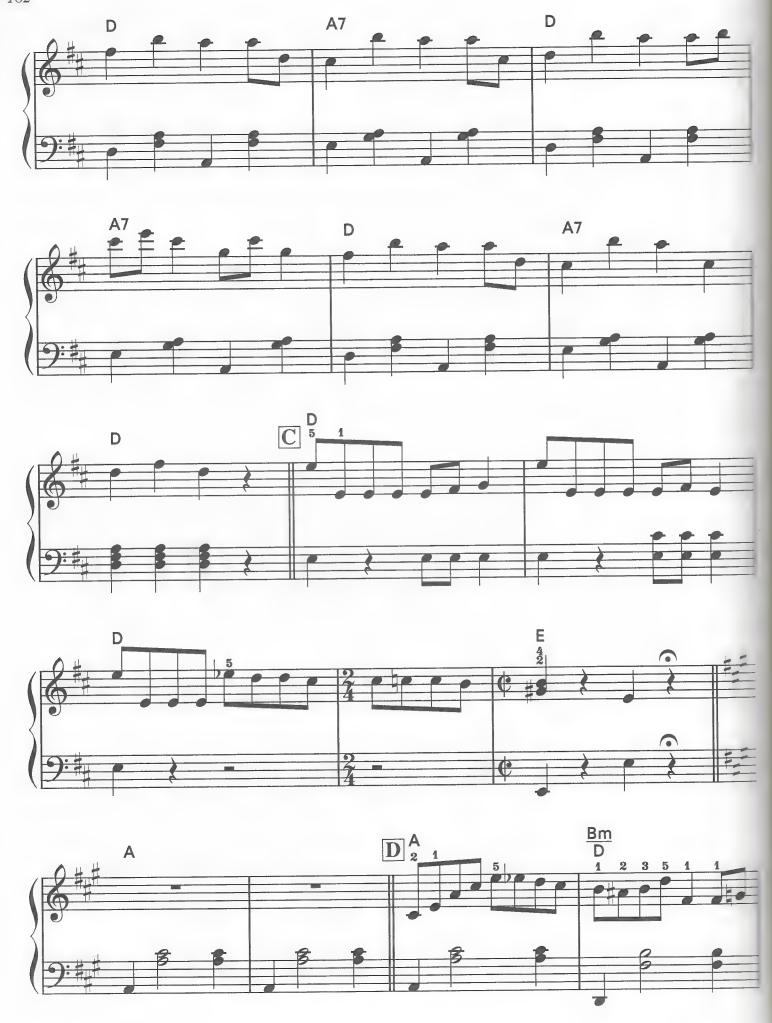
バイエル90番程度

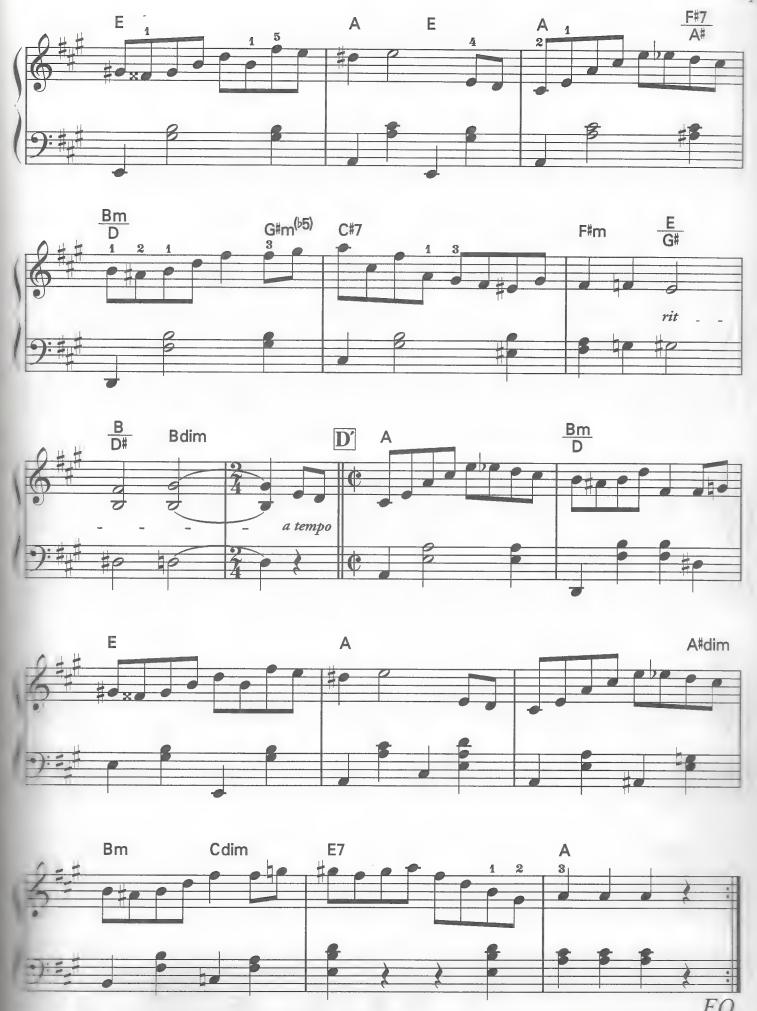
# Dance with the Balamb-fish

プレイング・ポイント♥ 華やかな感じが表現できるといいですね。クラシカルな雰囲気を大切に演奏して下さい。優雅に、お上品(?)に演奏しましょう









バイエル75番程度

### Tears of the moon

プレイング・ポイント ハーモニーの流れを大切に演奏して下さい。**B**からは、どんどん不気味で不穏な感じになっていきます。そこら辺を意識て、徐々に──していくとよいと思います。



#### Residents

プレイング・ポイント→ ▲の右手は、スタッカート気味に弾いてマル。原曲を聴いて、アーティキュレーションの感じをつかんで下さい。©の1~2、5~6小節は、レガートでなめらかに弾くとメリハリがつけられると思います。







(バイエル90番程度)

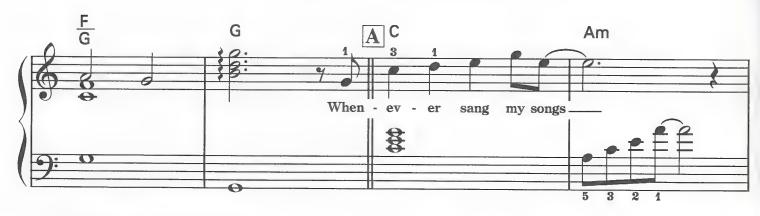
## **Eyes On Me**

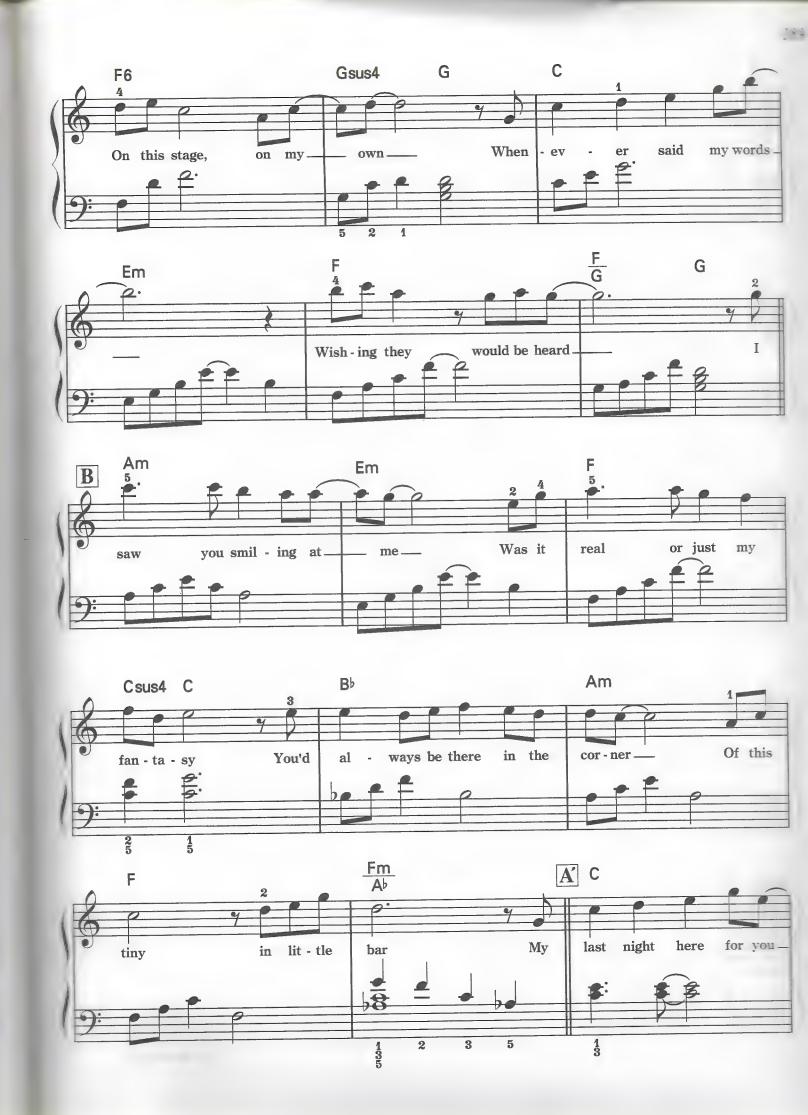
composer: Nobuo Uematsu/Lyrics: Kako Someya

プレイング・ポイント→ TVCFでもおなじみ。フェイ・ウォンのポーカルです。静かに始まって、サビロでぐっと盛り上げる…といった構図を頭にしって りインプットしてから演奏しましょう。







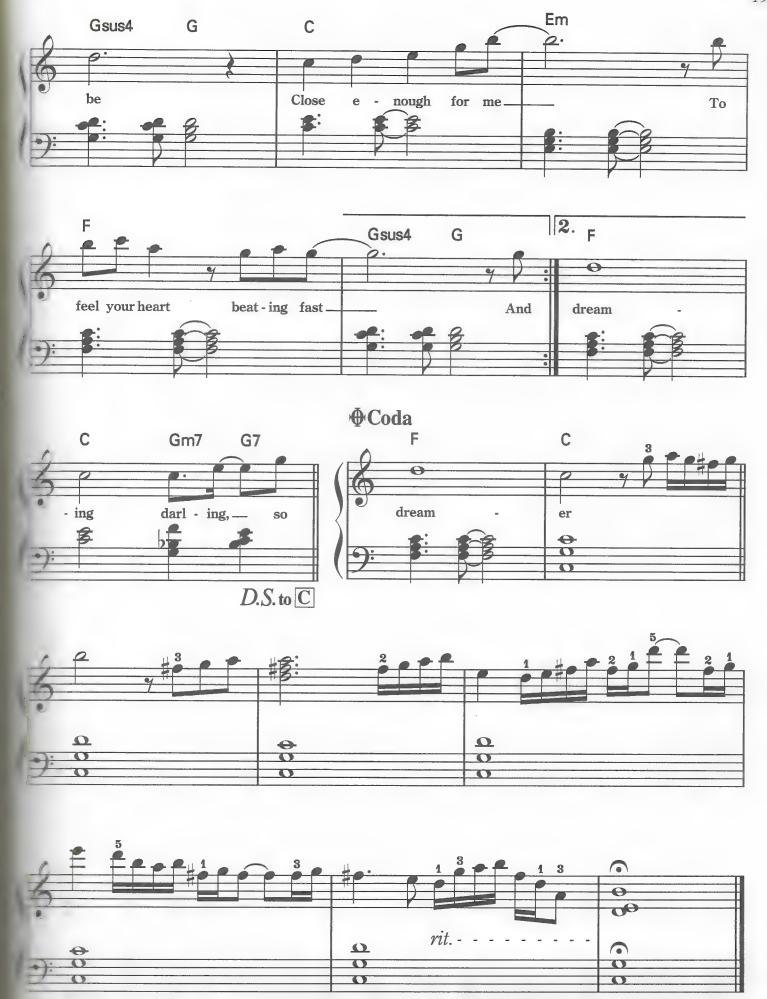










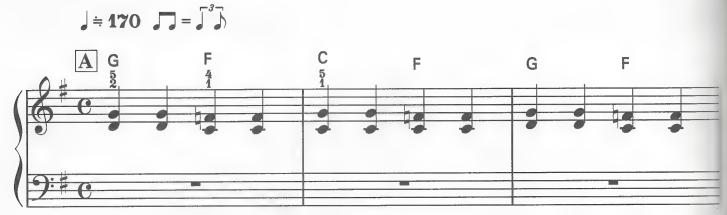


バイエル95番程度

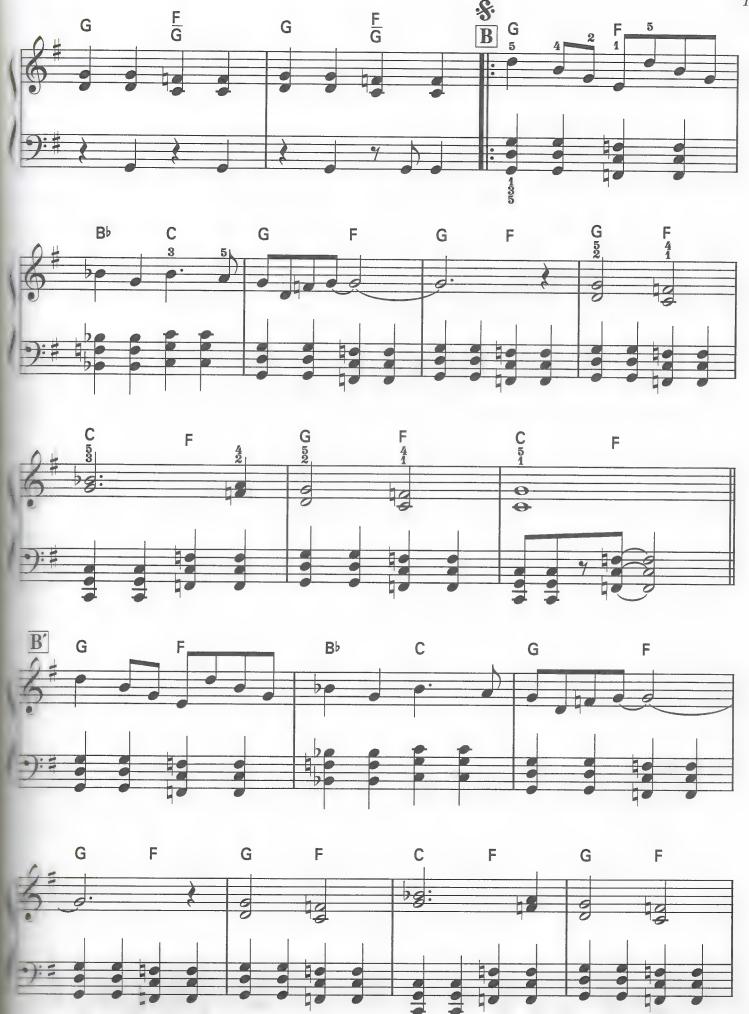
### Mods de Chocobo

(featuring N's Telecaster)

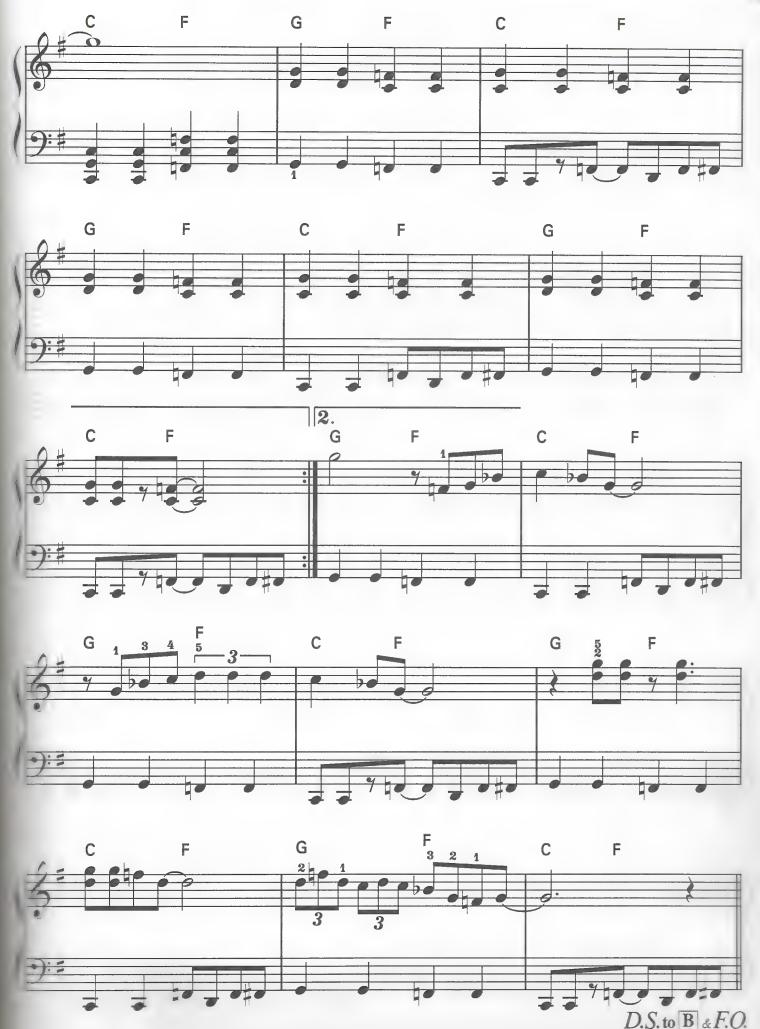
プレイング・ポイント♥ ちょっと懐かしいサウンドにのったチョコボの登場です。 **プ** = 🕽 🐧 のはずんだ感じを大切に、パワフルな演奏をして下さい。











バイエル終了程度)

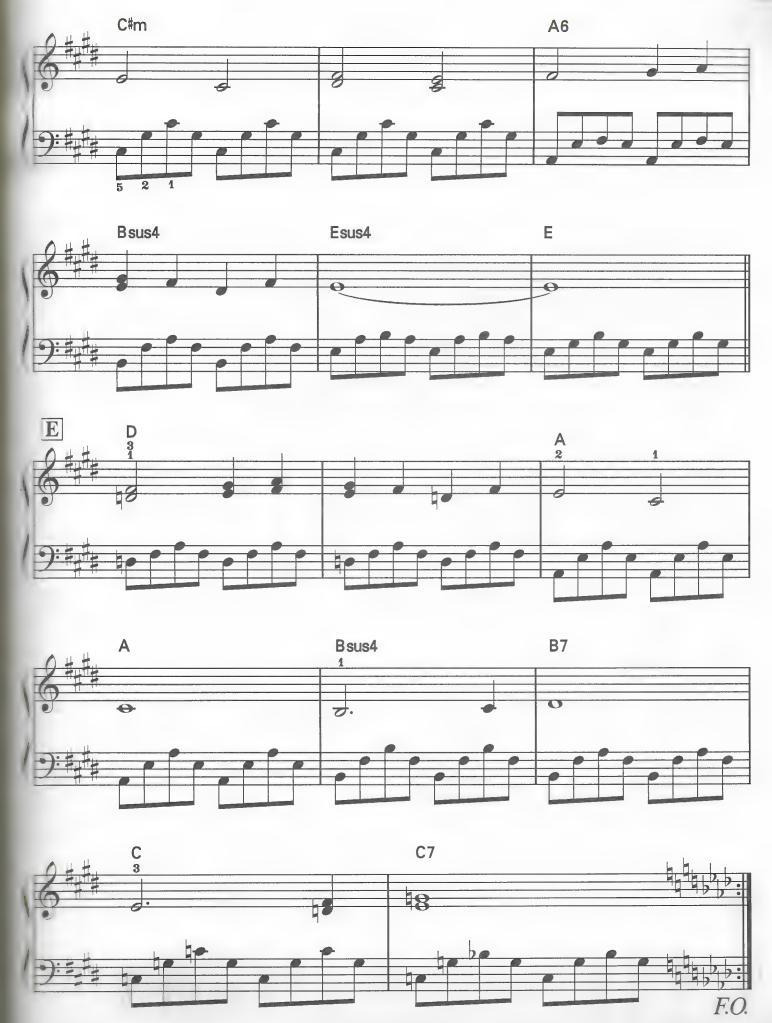
### Ride On

プレイング・ポイント ● 個は細かい音符の粒をそろえるよう、気をつけて演奏しましょう。 ® からはのびのびと、メロディーを歌うような気持ちできるといいですね。 転調が多いので、気持ちをパッと切りかえていって下さいね。









バイエル80番程度)

### **Truth**

プレイング・ポイント◆ 静かに、落ち着いて演奏しましょう。メロディーの流れを大切に、ていねいに弾けるとよいと思います。





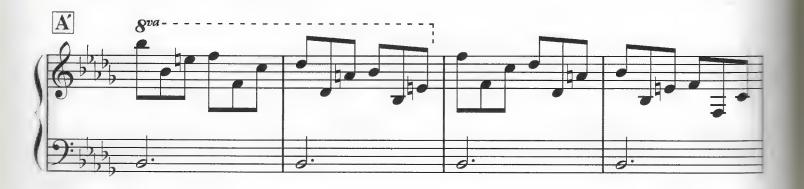
バイエル終了程度)

### **Lunatic Pandora**

プレイング・ポイント**→** ▲の右手のフレーズは、メカニカルに弾けるよう、運指にも気をつけて部分練習をしっかり行って下さい。調号の見落としてないように注意して、読譜を行って下さい。









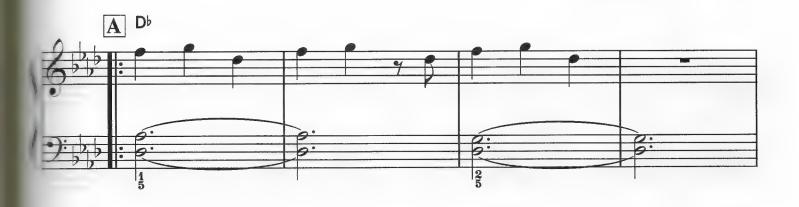


バイエル90番程度)

# **Compression of Time**

プレイング・ポイント→ IDは、内声のアルペジオが運指的に難しいようなら、左手のトップ・ノートを省略してもよいと思います。全体の流れを大 でに、淀みなく流れるような演奏を心がけて下さい。















(バイエル終了程度)

### **The Castle**

プレイング・ポイント→ バッハのような雰囲気で始まります。このあたりから1曲の長さが長くなってくるので、全体の把握…ということを常に考えるがら演奏できるとよいと思います。 Dは左手は軽めに、右手はアーティキュレーションに気をつけて演奏して下さい。













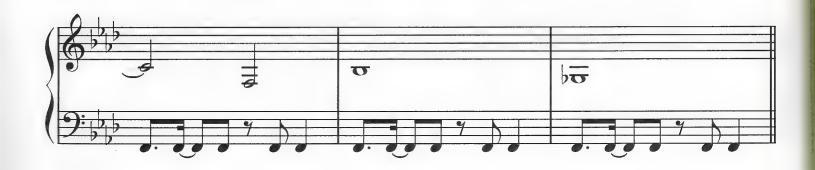
バイエル終了程度

## Maybe I'm a Lion

プレイング・ポイント→ 左手で安定したリズムをうち出して下さい。大きなBeatのうねりを感じながら、演奏できるとよいと思います。 Dは左右をびったりそろえられるように、よく練習して下さい。





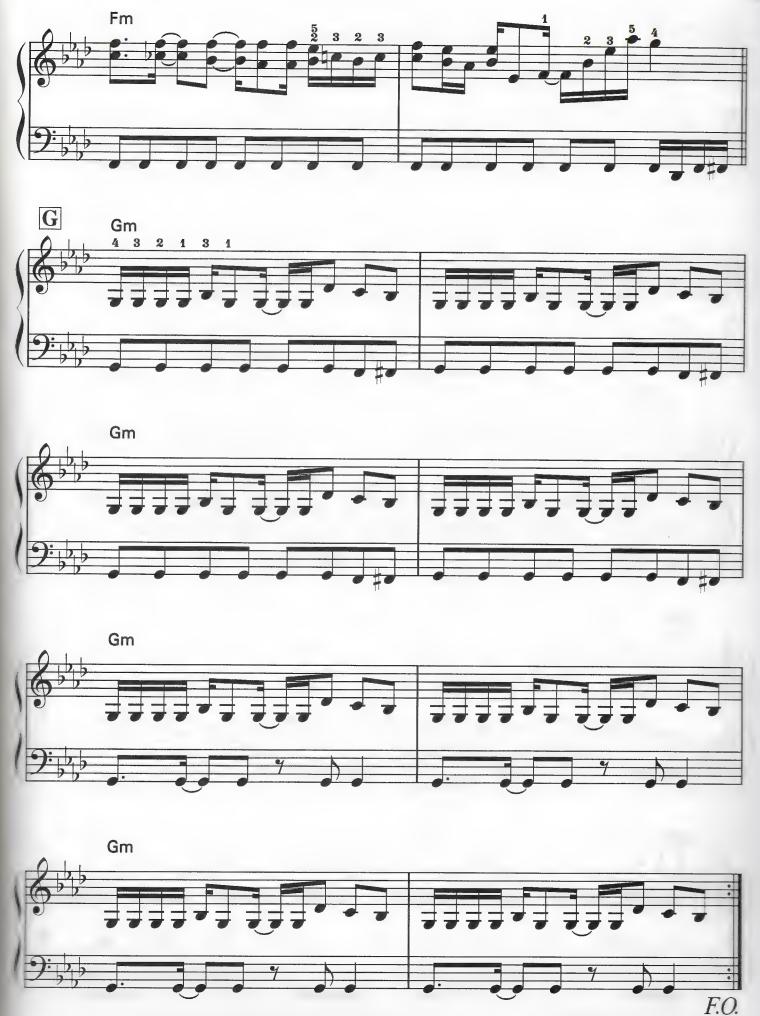












バイエル終了程度

## The Extreme

プレイング・ポイント♥ 個はピアニスティックなフレーズなのですが、右手と左手を合わせるとけっこう難しいです。ゆっくり練習して下さい。 ®からは、一転激しく演奏できるとGood。左手のベース・ラインの動きに気をつけて、力強く演奏して下さい。























バイエル95番程度

## The Successor

プレイング・ポイント→ピアノで表現しやすく、また、とても美しい曲だと思います。繊細な曲ですから、ていねいに、タッチにも気をつけて演奏して下さ、





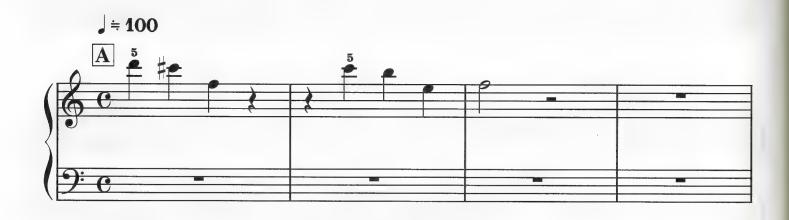




バイエル終了程度

## **Ending Theme**

プレイング・ポイント→ 歌が入るまでは、特に雰囲気を捉えるのが難しい感じになっているので、しっかり原曲を聴くことが手助けになると思います。 **①**からはのびやかに。エンディングをしめくくる曲だけあって、大作ですから頑張って下さいね。







































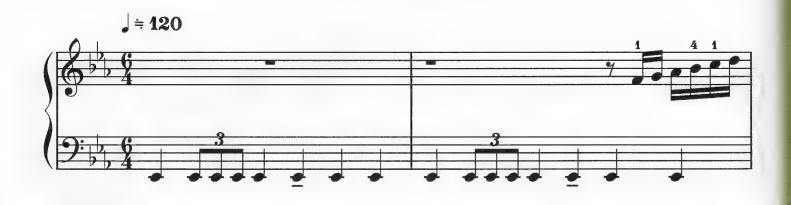




(バイエル95番程度)

# **Overture**

プレイング・ポイント→ 原曲をよく聴いて、4拍目のテヌートの感じなどをつかむと、演奏しやすいと思います。勇壮さと力強さ…を表現できるとよいですね。

















バイエル終了程度

# **The Legendary Beast**

プレイング・ポイント♥ Bの右手フレーズは、アーティキュレーションにも気をつけて、軽めのタッチで弾けるとよいと思います。 配は、特に臨時記号に気をつけて、ていねいに読譜をして下さい。















# スクウェア・ソフト対応ゲーム・ミュージック・シリーズ

大人気!!テレビ・ゲームの音楽を大人も子供も楽しめるやさしいアレンジで収載した楽譜集。これからもドレミのゲーム・ミュージックニー・デー



# ファイナルファンタジー |・||・||| 全曲集

ロールプレイング・ゲームの定番ソフト "F.F." の「I」「II」「III」 全てのゲーム・ミュージックを収載。天野喜孝氏のオリジナル・イラスト表紙、作曲者・植松伸夫氏監修

曲目: WELCOME TO F.F.WORLD/オープニング・テーマ/メイン・テーマ/チョコボのテーマ/反乱軍のテーマ/他

定価(本体2000円十税)



## ファイナルファンタジー IV

"F.F." の人気を決定ずけた名作。BGM全曲収載。植松伸夫氏監修曲目:プレリュード/赤い翼/バロン王国/愛のテーマ/オープニング/街のテーマ/ファイナルファンタジーNメインテーマ/バトル1/勝利のファンファーレ/デブチョコボ登場/チョコボ/ダンジョン/バトル2/ボムの指輪/少女リディア/他

定価(本体1500円十税)



## ファイナルファンタジーV

新たなる勇者の戦いが始まる。さらにパワー・アップした "F.F." ワールド。ヴォリュームたっぷりの一冊。作曲者植松伸夫氏監修曲目:ファイナルファンタジーVメインテーマ/オープニング/4つの心/レナのテーマ/ダンジョン/レクイエム/おれたちゃ海賊/おやすみなさい/封印されしもの/呪いの地/他

定価 (本体1800円十税)



## ファイナルファンタジー VI

ファン待望!!遂に発売になったスーパーファミコン用R.P.G.ゲーム・ソフト"ファイナルファンタジーVI"。500万本以上の売上を誇るシリーズ最高傑作のオリジナル・サウンド・ヴァージョンを、大人も子供も楽しめるやさしいピアノ・ソロ・アレンジで収載。壮大なF.F.ワールドが譜面の上に展開するぞ!!作曲者:植松伸夫氏監修

定価 (本体2000円十税)



## ファイナルファンタジーVII

プレイステーション用ソフトで遂にリリースされたシリーズ最新作。ファン待望!更にスケール・アップした「F.F.VII」オリジナル・サウンドトラックを収載。作曲者:植松伸夫監修曲目:プレリュード/オープニング~爆破ミッション/FF 7メイン

曲目:プレリュード/オープニンク~爆破ミッンョン/FF /メイテーマ/旅の途中で/命の流れ/神の誕生/片翼の天使/他

定価(本体2500円十税)



# ファイナルファンタジータクティクス

『FF』の世界と深い物語をベースに、4次元空間に広がる新たなる戦い。「FFT」の魅力を凝縮したオリジナル・サウンド・トラック全曲を収載。もう一つのファイナルファンタジーがここにある…。作曲者:岩田匡治・崎元 仁氏監修

曲目:礼拝堂/アルガスとの出会い/アルマのテーマ/降臨/他 家価(体体200円+粉)



#### ファイナルファンタジーVIII挿入曲/Eyes On Me

FFファン待望!!最新作「VIII」挿入曲「アイズ・オン・ミー/歌・フェイ・ウォン」をピアノ・アレンジで収載。そう!ゲーム中のあの場面でも流れるあの曲です。

定価(本体400円十税)



#### ファイナルファンタジーVIII

お待たせしました!FFファン待望! 新作 [VIII] 全曲集をお届けします。さらにパワーアップしたFFの世界をあなたに!! 【曲目】 Liberi Fatali/Balamb GARDEN/Blue Fields/ Don't be Afraid/The Winner/Find Your Way/SeeD/ Eyes On Me/他全74曲。

定価 (本体2500円十税)



#### 聖剣伝説3

「8つのマナストーンが集うとき、聖地へのとびらは見かれる・・よりパワー・アップしたR.P.G.ソフト "聖美伝説3" オリシナル・サウンド・ヴァージョン全曲を収載。作曲者:菊田裕長氏監修曲目:Not Awaken/Where Angel Fear To Tread/Ordinary People Whiz Kid/Walla And Steels/Axe Bring Storm/Wichmakers/地定価(本体2000円+税)



# ファイアーエムブレム - 聖戦の系譜 -

シリーズ最高作!壮大なスケールで織りなす感動のストーリー。 新たなる伝説を生むドラマティック・シュミレーションRPG大作 オリジナル・ゲームミュージックを収載。

曲目:ファイアーエムブレムのテーマ/ユグドラル大陸史/栄元なるグランベル/序章(聖騎士誕生)/謀略/愛しい人/他

定価(本体2000円十税)



# クロノ・トリガー

時空を越えた超スケールの冒険!!史上最強の大作RPG "クロノートリガー" オリジナル・サウンド・ヴァージョン全曲を収載。作曲者 光田康典氏監修

曲目:予感/クロノ·トリガー/朝の日ざし/やすらぎの日々/を どりの思い出/荒れ果てた世界/遥かなる時の彼方へ/他

定価(本体1600円十税)



#### バハムート ラグーン

ドラゴンを育てながら浮遊世界を舞台にくりひろげられる、ファンタジー・シュミレーションRPG。オリジナル・サウンド・トラックを収載。作曲者:松枝賀子監修

曲目:オープニング/ファーレンファイトのテーマ/ヨヨのテーマ/レクイエム/神竜のテーマ/のりちゃん登場/他

定価(本体1500円十税)



# フロントミッション

ドラマチック・シュミレーションRPG、フロントミッションのオリ ジナル・ゲームサウンド全曲を収載。

曲目:マインフィールド/キャニオン・クロウ/ライズ・トゥ・アク ションアドヴァンス・ガード/テイク・ザ・オフェンシヴ/フォース ストールハード・ドラッグ/ザ・ジェネラル・シチュエーション/他

定価(本体1500円十税)



# ロマンシング サ・ガ3

ますます磨きがかかったフリーシナリオシステム。きみはこの世界 に今度はどんな物語をえがくのか!?オリジナル・サウンド・ヴァー ジョン全曲を収載。

曲目:プロローグ~死食の脅威~/オープニングタイトル/ユリアンのテーマ/エレンのテーマ/サラのテーマ/フィールド/他

定価(本体1800円十税)



#### ルドラの秘宝

人類最後の16日間を壮大なスケールで綴る,スーパーファミコン 用ドラマチックRPG「ルドラの秘宝」のオリジナル・ゲームサウ ンドを収載。作曲者:笹井隆司氏監修

曲目: The Quest for Rudra's mine/RUDORA/Ride on the Breeze
/The Nightbreed/Phophecy/Sanctuary/Echoes/他

定価 (本体2000円十税)



#### フロントミッションシリーズ **ガンハザード**

「ファイナルファンタジー」シリーズの植松伸夫と「クロノ・トリガー」の光田康典、スクウェア・ドリームタッグ渾身の作品集。スーパーファミコンソフト「ガンハザード」のオリジナル・ゲームサウンドを収載。作曲者:植松伸夫・光田康典氏監修

曲目: GUN HAZARD/MISSION COMPLETE/天空の扉/他

定価 (本体2000円十税)

# ドレミのゲーム・ミュージック・シリーズ



#### サガ フロンティア

"サガ"ファン待望!プレイステーションにフィールドを移して 超大作RPG「サガーシリーズ最新作がリニューアルして登場! ゲーム・オリジナル・サウンドトラック曲全曲を収載。作曲者: 伊藤賢治氏監修

曲目:旅の幕あけ/オープニングタイトル/ブルーのテーマ/他 定価(本体2200円十税)



#### フロントミッション セカンド

友情、愛、裏切り、そして陰謀。人間とマシンが繰り広げるラマ チック・シュミレーションRPG、壮大で感動的なオリジナル・ゲームサウンド全曲を収載。作曲者:松枝賀子監修 曲目:オープニングテーマ/リラのテーマ/哀/ドゥカンディの 街/ディアラバの街/エンディング(スタッフロール)/他

定価(本体1600円十税)



#### ゼノギアス

壮大な世界観で綴るドラマティックRPG。大ヒットソフト「ゼノ ギアス」のアイリッシュ感溢れるゲーム・ミュージックを全曲収 載。作曲者:光田康典氏監修

曲目:冥き黎明/海と炎と絆/遠い約束/風のうまれる谷/鋼の 巨人/まどろみ/暗き眠りに…/黒月の森/憧憬/他

定価(本体1800円十段)



#### チョコボの不思議なダンジョン

チョコボをピアノで弾こう!ゲームの持つ不思議な面白さ、そし てキャラクター達の可愛さ…、オリジナル・サウンドトラック全 曲にボーナストラック2曲をプラス。作曲者:濱渦正志氏監修 曲目:プレリュード/旅のはじまり/チョコボのお家/はじめて のダンジョン/謎/幻のアイテムを求めて/水のささやき/他



#### パラサイト・イヴ

スクウェアとスクウェアUSAの総力を結集した、シネマチックRP G「パラサイト・イヴ」のオリジナル音源にCMで大量露出したボ ーナス・トラック2曲を収載。作曲者:下村陽子監修 曲目: Primal Eyes/Waiting for Something Awakens/Overture/Memory I/Gloom and Doom/Sotto Voce/他

定価 (本体1600円土税)



#### ブレイヴフェンサー【武蔵伝】オリジナル・サウンドトラック

伝説の剣豪、ムサシがやってきた!!深い緑に包まれた王国を舞台 に繰り広げられる、剣士の戦い。オリジナル・サウンドトラックを ピアノのソロで。

曲目:月下のヤクイニック城/闇の螺旋塔/ル・コアール帝国の 奇襲/ムサシ登場!そして旅立ち/武蔵秘伝/他

定価(本体2500円十税)

# DISCOGRAPI

# 最新ソフトを聴いて、ドキドキ。

デジキューブのオリジナル・サウンドトラック。



#### パラサイト・イヴ リミキシーズ

オリジナル・サントラから10曲をリミックス。コンポーザー下 オリンノル・ソンドンからい四曲マッミッフへ。コンホーッード 村陽子がセルフリミックスに初挑戦し、国内外のトップDJ、ク リエーター達が参加した力作。ハウス、テクノ、アンビエント …異なるジャンルの曲が細胞分裂を促進! SSCX 10023



#### ファイナルファンタジーVII リユニオン・トラックス

FF VIIユーザーに人気の高かった16曲のゲーム・オリジナルト ラックに「エアリスのテーマ」「FF VIIメインテーマ」「片翼の 天使」のオーケストラ・ヴァージョンを追加した全16曲収録。 SSCX 10012



#### Brave Fencer 武蔵伝 オリジナル・サウンドトラック

ウルトラ豪華なボックス仕様による今世紀最強の2枚組全78曲。 冒険が耳元でよみがえるコンポーザー・関戸剛(スクウェア) のナニワ魂爆発!キャラたちのイラストブック付き。

SSCX 10022 (2枚組)



#### ファイナルファンタジーVII オリジナル・サウンドトラック

FFシリーズ全作品を手がける植松伸夫による壮大なドラマ。 FF VIIの楽曲全作品を完全収録した4枚組アルバム。 FF VIIマルチ・ステッカーも封入。 SSCX 10004 (4 枚組)



# パラサイト・イヴ オリジナル・サウンドトラック

ハリウッドレコーディングによる「パラサイト・イヴ」サウン ドの集大成!スクエアとスクエアUSAの総力を結集した、シネマティックRPGのオリジナル音源にボーナス・トラックを2曲 収録したサウンド・トラック満を持して登場! SSCX 10020 (2枚組)



#### サガ フロンティア オリジナル・サウンドトラック

超大作RPGのゲーム・オリジナル曲全曲を収録。 「サガ」シリーズの人気イラストレーター小林智美のイラスト 集もついて、耳と目で「サガ フロンティア」の世界を堪能でき る3枚組アルバム。 SSCX 10009 (3 枚組)



#### ゼノギアス アレンジヴァージョン クリイド 光田康典&ミレニアル・フェア

アイルランドの魂に会う。スクウェアの大ヒットソフト「ゼノ ギアス」より主要楽曲をインストゥルメンタル&ヴァーカルア レンジ。ゼノギアスの世界観を更に広げるプログレッシヴ・ト ラディショナル・ロックアルバム! SSCX 10018



#### ファイナルファンタジータクティクス オリジナル・サウンドトラック

FFTの魅力を凝縮した必聴盤! ゲーム・オリジナル全曲を収録した2枚組アルバム。 FFT特製キャラクター・カード&ミニ・ポスター封入。 SSCX 10008 (2枚組)





#### ゼノギアス オリジナル・サウンドトラック

アイリッシュ・ロック・パンド「アイオナ」ボーカリスト、ジョアンヌ・ホッグが歌うエンディング曲、ブルガリアを代表する合唱団「ザ・グレート・ヴォイセス・オブ・ブルガリア」に

イズ インターナル・セクション オリジナル・サウンドトラック ●『イズ』のオリジナル音源を全曲フルで収録。コンボーザー



はアリカの細江慎二 ●ドライブあふれるハード・テクノ・サウンドが、今までにな

い快感をうむ。 SSCX-10027



よるエピローグ曲、ゲーム未収録ボーナス・トラックを収録。

SSCX-10013 (2枚組)

SSCX 10014

SSCX10024



#### TOBAL 2 オリジナル・サウンドトラック



ゲームオリジナル全曲及びボーナス・トラックを収録。 サウンド・プロデューサーは中村隆之。臨場感あふれるサウン ドは、格闘ゲームの音楽を知り尽くした中村の真骨頂。 SSCX 10007

ゲームの持つ不思議さと面白さ、そしてチョコボを始めとする キャラクター達の可愛さ…、それらにより一層の彩りを添える サウンドを手掛けるのは、スクウェア期待の新人、濱渦正志。



#### ファイナルファンタジーVIII オリジナル・サウンドトラック



●サウンド・プロデューサーは、FFの全タイトルをてがける 植松伸夫。

●アジアの歌姫フェイ・ウォンが歌う挿入歌「Eyes On Me」を 含む。

●ゲーム音源完全収録。最強の四枚組。

●ステッカー封入





#### チョコボの不思議なダンジョン オリジナル・サウンドトラック



チョコボレーシング〜幻界へのロード〜 🙉 オリジナル・サウンドトラック 「ファイナルファンタジー」I~VIのオリジナル楽曲のアレン



曲と新曲 (6曲) によるミックスアルバム。コンポーザー庁事 賢治 (ex.サガフロンティア) がリアレンジ&プロデュース。 イメージ・テーマ「心のたからばこ」を唄うは、「木綿のハン カチーフ」の大ヒットで知られる"太田裕美"。ブックレット内に は、サントラの為に書き下ろした太田裕美のコメントも掲載 SSCX10030



#### アナザー・マインド オリジナル・サウンドトラック



オリジナル音源24曲を収録。前半は、アーバンでリリカルな ポップサウンドがドラマの回想劇を盛り立て、中盤~後半は、 トリップ感たっぷりのアンビエント・サウンドが心を癒す。

#### サガ フロンティア2 オリジナル・サウンドトラック



●濱渦正志 (ex.チョコボの不思議なダンジョン) が現代音楽の アプローチなどを取り入れ、「サガフロンティア2」独特の 世界観を醸し出す

●小林智美スペシャルイラストレーションブック封入。 ●美しいシーンの数々がサウンドとともによみがえる。

SSCX-10031



#### エアガイツ オリジナル・サウンドトラック



アーケード音源十ゲーム音源十アレンジも収録した必聴の豪華 2枚組。植松伸夫監修によるFF VIIアレンジ2曲(4パージョン)を収録。ケームユーザー必読!各界のゲーム・コンポーザー達によるスペシャル対談も収録。 SSCX-10025

リラクゼーションCDとしても効果大な、心地よい一枚。



#### サイバー・オーグ オリジナル・サウンドトラック



●「サイバーオーグ」のオリジナル音源を全曲完全収録。 ●当初、エンディングを飾る予定だった楽曲「REQUIEM」の フルバージョン(もちろんゲーム未収録)を追加しての、怒瀑 の43曲・150分・2枚組!

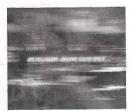
SSCX-10029



#### チョコボの不思議なダンジョン2 オリジナル・サウンドトラック



オリジナル音源を全曲収録。 伊藤賢治(ex.SaGaシリーズ)や 関戸剛 (ex.武蔵伝) をはじめ、スクウェア・サウンドを支える 4人のコンポーザーが奏でる今作は、バラエティー豊かなファン タジー・サウンドに仕上がっている。 SSCX-10026



#### レーシングラグーン オリジナル・サウンドトラック



ゲーム音源完全収録。ボーナス・トラックとして、「フロント ミッション2』などを手がけてきたコンポーザー・松枝質子監 修によるリミックス(ゲーム未収録)入り。 SSCX-10032









Original Soundtrack
Composed, Arranged & Produced by Nobuo Uematsu
Piano Arranged by Asako Niwa

